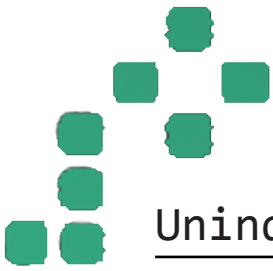


Alkorytmi

Tietokilta ry:n virallinen jäsenlehti



Unindexed sorted index

Viralliset:

Pääkirjoitus

Linjaus ja päätöksenteko:

AYY:n edustajiston lyhyt oppimäärä

Tapahtumat:

Toimarai lokikirja

Maidonmaisteluilta

Testit:

Alkorytmi testaa: Ankka & Kivi

Alkorytmi testasi tölkinerääjät

Hyöty & Hupi:

Viraalijuttuja

Pulmallisia pähkinöitä

Sarjakuva



Pääkirjoitus

Tätä lukiessasi on lukuvuosi Otaniemessä taas päässyt alkuun, tai sitten aikaa tästä on jo kulunut merkittävästä ja olet onnistunut saamaan käsiisi yhden journalismin historian merkittävimmistä alk... \kõh... muinaismuistoista. Periaatteessa on myös mahdollista, että olet toimituksemme jäsen, eikä lehteä ei ole vielä julkaistu, mutta silloin varmaankin ymmärrätte, miten vaikeata dynaaminen ajan kuvauksen tuottaminen painotuotteessa onkaan.

Tämäkin lehti on syntynyt useiden ihmisten uhraamien lukuisten tuntien ja pitkien killan rahoilla vietettyjen ravintola ja grillausiltojen seurauksena. Sitä ovat työstäneet ainakin kaikki edellisellä sivulla näkyvät ja mahdollisesti myös moni vahingossa ilman kunniaa jäänyt. Lehden työstämisessä itse kirjoittaminen on vain osa lopullista kokonaisuutta ja siksi haluankin kiittää ennen vakavampiin asioihin siirtymistä jokaista lehden tekoon osallistunutta, mutta erityisesti niitä, jotka saapuivat toimituksen kokouksiin ajoissa.

Viimeaikoina Suomen valtio on taas ottanut uusia askelia suojellakseen kansalaisiaan itseltään ja hauskanpidolta. Eräs näistä oli alkoholimainonnan lähes totaalinen kieltäminen. Monien mielestä tätä pidetään alkoholin demonisoinnina muutamien päättäjien ja heidän pienten tukiryhmiensä toimesta tai epätoivoisena keinona verotuksen kasvattamiseen ja sairaanhoitokulujen laskemiseen. Mutta entäpä jos tämä on vain merkki siitä, että poliitikot ovat tehneet saman havainnon joka myös monissa yhdistyksissä on näkynyt vuosia. Suomalaiset eivät enää halua ottaa vastuuta juuri mistään. Entä jos kiristyvät

politiikat ovat vain valtion keino siirtää tuota vastuuta pois sitä tahtomattomilta kansalaisilta helpoimmalla mahdollisella tavalla. Koska vastuu ja oikeudet ovat vahvasti linkittyneitä, näemme helposti tämän vähenevän vastuun negatiivisemmin menetettyinä oikeuksina.

Edellämainittu alkoholimainonnan kieltäminen ei vain vienyt ravintoloiden ja panimoiden oikeuksia, vaan myös kansalaisten velvollisuuden medialukutaitoon mainonnan tunnistamiseksi ja vanhempien vastuun selittää lapsille, ettei pahvin piirretty kuva ole hyvä syy vetää päätä täyteen kalliissa kuppilassa. Kiltatoiminnassa näkee

usein, kuinka kaikki tuntuvat haluavan asiaa X tai Y, mutta, kun pitäisi selvittää kuka siivoaa X:n jäljet tai kuka valmistelee Y:tä ihmiset tuntuvat katoavan samantien. Hallitukseen ei tunnu löytyvä tarpeeksi jäseniä, mutta heti ensimmäisen

erimielisyyden jälkeen ollaan vaatimassa sen eroamista, kunnes tajutaan, että jonkun™ pitäisi kerätä tarpeeksi nimiä listaan ja kutsua koolle ylimääräinen kiltakokous. Ja sitten pitäisi tietysti löytää se uusi hallitus.

Aloittavilla fukseilla ja miksei muillakin olisi nyt mahtava tilaisuus kääntää tilanne pääläelleen. Sen sijaan, että vaatisitte uusia oikeuksia, pyytäkää velvollisuutta, jonka täyttäminen vaatii kyseistä oikeutta. Ennen kuin valitatte siitä, ettei kilta toimi kuin toivoisitte, hankkiutukaa hallitukseen tai ainakin toimariksi ja järjestäkää asiat niin, kuin niiden tulisi olla. Ja ennen kaikkea tulkaa toimittamaan tätä lehteä, niin ei tarvitse lukea vanhan kilta-aktiivin tunteenpurauksia.

Xywnzel, päätoimittajan viransijainen



Linjaus ja päätöksenteko: AYY:n edustajiston lyhyt oppimäärä

Ylioppilaskunnan jäsenet valitsevat edustajiston suhteellisilla vaaleilla. Ylioppilaskunnan edustajisto asettaa hallituksen.

Valtioneuvoston asetus
yliopistoista, 4 §, 1. momentti

Ylioppilaskunnan päätösvaltaa käyttää hallitus ja edustajisto. Hallinto- ja toimeenpanovaltaa käyttää hallitus. Ylioppilaskunnan muista toimielimistä ja toimielinten valinnasta säädetään valtioneuvoston asetuksella. Ylioppilaskunnan hallinnosta määrätään tarkemmin edustajiston hyväksymissä säännöissä, jotka yliopiston rehtori vahvistaa.

Yliopistolaki, 46 §, 6. momentti

Keitä ne on ne edaattorit? Mikä se on se edustajisto, jota edariksikin kutsutaan? Ja mikä on Nuori Akti ja SCI:smä?

Yliopistolain mukaisesti ylioppilaskunnalla on edustajisto, jonka toimenkuvaan kuuluu muun muassa ylioppilaskunnan hallituksen nimittäminen, talousarvion ja tilinpäätöksen vahvistaminen sekä kaikkien taloudellisesti merkittävien päätösten tekeminen. Edustajistossa linjataan lisäksi ylioppilaskunnan kannat valtakunnan tason asioihin, kuten opiskelijoiden toimeentulon kehittämiseen, sekä päätetään suunnat, joihin ylioppilaskunnan toimintaa halutaan kehittää.

AYY:n edustajisto käyttää ylioppilaskunnan ylintä päätösvaltaa. Edustajistoon kuuluu 45 edustajiston jäsentä, joita kutsutaan tuttavallisesti edaattoreiksi. Edustajiston jäsenet valitaan joka toinen vuosi vaaleilla, joissa kaikki ylioppilaskunnan jäsenet saavat sekä asettua ehdolle että äänestää. Seuraavat edustajistovaalit ovatkin edessä tänä syksynä, joten pian onkin loistava hetki asettua ehdolle tai vähintäänkin äänestää. Äänestäminen on todella helppoa – vaalit toteutetaan täysin sähköisesti, joten äänestää voi vaikka kotisohvalta tai laskareita vääntäessä kiltahuoneella.

Edaattorit edustavat omia edustajistoryhmiään, jotka ovat jakautuneet pääsääntöisesti kiltojen ja opintoalojen mukaan. Yleensä, kuten tälläkin hetkellä, kaikki tietotekniikkaa opiskelevat edustajat ovat edustaneet Nuori Akti -nimisessä edustajistoryhmässä. Nuorella Aktilla on ollut tällä kaudella edustajistossa yksi paikka. Edustajisto ja Nuori Akti ovat kuitenkin varsinaisia edustajamääriään suurempia kokonaisuuksia: kaikki vaaleissa ääniä saaneet ehdokkaat ovat edustajistoryhmien varaedaattoreita, joista monet osallistuvat aktiivisesti keskusteluun ja vaikuttamiseen ylioppilaskunnassa. Varaedaattorit pääsevät myös osallistumaan äänivaltaisina kokouksiin, mikäli varsinainen edustaja on estynyt pääsemään paikalle.

Vaikuttaminen ylioppilaskunnassa vaatii ennakkoivaa otetta – asioiden valmisteluun osallistumalla on mahdollista saada omat näkemykset kuuluviin jo ennen edustajiston kokousta.

Tänä vuonna SCI-kiltojen edustajistoryhmät, eli fyysikot ja infolaiset yhdistävä Fakta, tuotantotalouden opiskelijoiden Sateenkaari ja tietotekniikan opiskelijoiden Nuori Akti, ovat



SCI:n edustajistoryhmien jäsenistöä suunnittelemassa tulevaa. Takarivi vasemmalta: Anastasia, Olli, Petteri, Ilari, Konsta, Heikki, Ismo ja Ilmi. Eturivi: Riku, Lauri ja Milja. Kuva: Ismo Heikkinen

tiivistäneet yhteistyötään. Yhteisissä vapaa-muotoisissa lounastapaamisissa ja ilta-aikaan painottuneissa Puuhapäivissä on käyty läpi edustajiston päätettäviksi tulleita asioita ja työistetty ajankohtaisia teemoja ja linjapapereita. Tuleviin edustajistovaaleihin SCI:n edustajistoryhmät ovat lähtemässä uudella yhteisellä ryhmällä, joten korkeakouluysteistyö tulee seuraavalla edustajistokaudella tiivistymään entisestään. Tämä uusi edustajistoryhmä sai nimen SCISma elokuussa järjestetyssä kokouksessa. SCISman tarkoituksena on ajaa perustieteiden korkeakoulun opiskelijoille tärkeitä asioita edustajistossa.

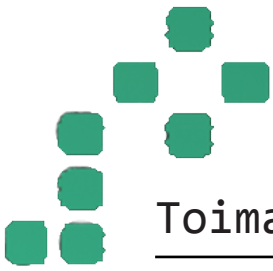
Edustajiston kokoukset ovat kaikille AYY:n jäsenille avoimia tilaisuuksia. Mikäli varsinaista kokousta ei paikan päälle pääsisikään seuraamaan, voi kokousten suoraa lähetystä katsella osoitteessa ayy.fi/live.

Lauri Peltola ja Ismo Heikkinen

Edarissa ja ylioppilasliikkeen piirissä olen päässyt näkemään, miten monilla tavoilla asioihin voi vaikuttaa: tärkeää on niin sanamuotojen hiominen kuin oikeiden ihmisten vakuuttaminen ja suostuttelu. Olen myös päässyt tapaamaan mahtavia ja innostavia ihmisiä, joiden motivaatiolla ja päättäväsyydellä ei tunnu olevan rajoja. Näissä hommissa olen myös huomannut, että moniin asioihin voi oikeasti vaikuttaa, kunhan vain tarttuu toimeen! - Petteri

Tulevat edustajistovaalit

- Ehdokasasettelu päättyy 30.9.
- Vaalimainonta alkaa 2.10.
- Ennakoäänestys alkaa 26.10.
- Viralliset äänestyspäivät 3.-4.11.



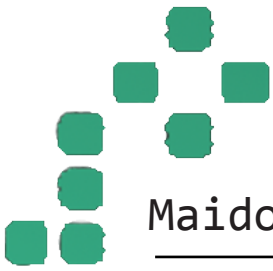
Toimarai-lokikirja

Kyllä Tietokillan toimihenkilöyys kannattaa. Jo et muuten usko, niin seuraava kooste vuotuisilta toimihenkilöiden kunniaksi ja kiitokseksi järjestettäviltä Toimarai-sitseiltä muuttaakin varmasti mielesi. Heikkohermoisten ja mielsäpahoittajien voi kuitenkin olla parempi kääntää suoraan muutaman aukeaman yli, sillä sisältö on suoraan sitseillä kuulluista lausahduksista koottu, ja se esitetään sensuroimattomana ja ilman minkäänlaista valikointia. Siinä loukataan kaikkia maailmankatsomuksesta, minäkuvasta, ulkonäöstä, tulotasosta, toimitukseen kuulumisesta tai muista henkilökohtaisista ominaisuuksista riippumatta. Toisia ehkä enemmän kuin toisia, mutta paikalliset keskittymät kuuluvat luonnollisten satunnaisotosten luonteeseen.

- Jep, Isäntä löi pöytään
- Ja emännänkin koreografia vaikuttaa laulun mukaiselta
- Mut en kyl vieläkään ole ihan varma, kumpi on kumpi
- Tuli toinen läsy, kiitos leijonat 7.5.95
- Suomi voitti?
- Kalifaatti voitti?
- Ja sit huudetaan!
- Toisesta läsystä loppui laulut, mut onneksi joku keksi, et voidaan käyttää niitä uudelleen $n \bmod 2 + 1$ kaavan mukaisesti.
- Parillinen tai pariton, muita ei lauleta.
- IE sai taas perinnenimityksensä, Suo on paitsiossa
- Lukkarista nimitettiin tasa-arvon nimissä killan homoseksuaali, missä on viran mukainen egoläystäke
- Laulettiin: --- (En saanut selvää käsialasta)
- Pedo sanoi: Pikku Hiljaa, hyvä tulloo
- Allah olkoon teidän kanssanne, niin myös teidän neitsyidenne kanssa
- Tääl on Aku Ankan piirtäjä
- Koska mulla on kaks toiminimeä, niin en mä kaljaa yks kerrallaan voi tilata. Se hommahan vois jäädä tekemättä.
- Tarjoilija, hätätilanne! Mun lasissa saattaa näkyä pohja!
- Mitä tämä on? Kilta tarjoaa vain kaljat?
- Ja seuraavaksi hieman iloisempaa balettia: Hatullinen paskaa
- Suo
- Liitutaulu, Tietokillan varapuheenjohtaja! Viitonen siitä helpommasta!
- Kyllä jonkun on voitettava maailmanmestaruus ja muut ei siihen kuitenkaan pysty.
-
- Mitä muuta sä vedät
- Kiltahommat ei vaan lopu: "Aina mun pitää toimaroida"
- Jos sun lysti on niin puoliskuseltaja ui
- Leijonat on parasta. Ja Saatana.
- SUOsimme SUOmalaista
- Rakkaudentunnustus jallulle
- Hyvin kompensoitu



- Toi miekka on pieni, mutta teknillinen
- +2% Sandels two hander of Elowehnä
- Bastard sword = äpäramiekka
- Tää vaatii leveemmän cross guardin, ei sil et vampyyreja torjuttas
- Totuus ei pala tuleksakaan, joten pitää kai kyllästä tñ lehden sivut vähän paremmin tällä kertaa.
- Kyseenalaistan tämän lehden kirjoittajien seksuaalisen suuntautumisen
- Täällähän piti katsoa viisuja
- Ja se eka joululaulu, nyt
- Reaktorissa on futuolutta, t: maksettu mainos
- iHanaa
- Lisää uimareita suossa
- Täl hetkellä meillä on perskeko hallitus
- AS toi oven, tai kaks, kuulemma aivan sama
- Joku blondi toi tänne räppäiden keskelle kotimaista kulttuuria ja isänmaallisuutta
- Et taipunut sä Zorron alle
- Olli Halminen, 20s Onnittelu puhelu
- IE ei jaa palkintoja, vielä
- FuckMastha, teitä kaivataan infotiskin luona.
- Nää on nimikoitu, miten mä nää ryöstän
- Jonnet ei varmaan tän illan jälkeen muista
- Mulla on lysti, onko sulla?
- Karjala, se olutmerkki
- Kyl sisäs logo pitäs olla sisäpuolella
- Hyökkäys meni hyvin ja Allah oli tyytyväinen
- Führeriä on kunnioitettu
- Jos Allah kieltää sua juomasta, niin hanki itselles parempi Allah
- Arvon TiKkiläiset ... Suoritetaan arvonta lipunnostolla hatusta ... ketkä ovat viralliset valvojat
- Mitä kuuluu mandariini, Skool
- Meidän tarjoilija sammuu kohta, ja täällä haisee kirves
- Muuten hyvä kalifaatti, mutta ...
- Muuten hyvä mestaus, mutta ...
- SSS-hallitus: Sipi, Sampsa ja Sami
- Miksei hallitus jo eroa
- Sorsa_DSM was here
- yhden snapsin nää on tarjonnut ja kaljaakin tais saada kysymällä, mut mis kaikki muut on
- Ex-päätoimittajaa vituttaa, kun ei saanut mukia, vittu saatana.
- Täs vaiheessa vielä muistaa huomisen
- Kunhan ei mene sinne saunaan raiskaa ketään, siellä on mun housut kuivumassa
- Ihmisillä ei ilmeisesti ole enää lysti, kun saatiin vain kaks kantajaa
- Vielä ei olekaan laulettu meille, Henkilökuntaa ...
- Lebenraumii, kaarlewu ..
- Missä on elintarvikkevärit ja munaviina
- Missä on jallu
- Sataa käsipyyhkeitä
- Vitosella ufoa 2dl
- Viinaa naukkaamalla huolet huomiseen
- Oispa deadlineja joista huolehtia
- AS,,JÄSEN TERVEISIÄ: "PHUKSI" (oikein kirjoitettuna)
- $\pi = 4$
- Joku lyö vähän turpiin
- Jatkot 23:30 kahluualtaassa



Maidonmaisteluilta

Perjantaina 25.9. järjestettiin Tietokillan kiltahuoneella maisteluilta, jonka tarkoituksena oli tutustuttaa kiltalaiset maidon, tuon jumalaisen nektarin, saloihin. Klo 18.00 alkaneeseen tapahtumaan, oli ilmoittautunut 16 innokasta kiltalaista, joista 14 saapui paikalle pukukoodin mukaisessa varustuksessa, eli juhlapuvussa.

Maisteluilta aloitettiin tervetuliaismaljalla jota oli tarjolla normaalina, että rasvattomana vaihtoehtona. Tämän jälkeen seurasi pieni esitys maidon historiasta, sekä käytöstä, jonka jälkeen pääsimme itse asiaan, eli maitojen maisteluun. Alussa päätimme maistella erilaiset kevytmaidot/kevytmaitojuomat, jonka jälkeen siirryimme rasvattomien maitojen kautta täysmaitoihin. Makuhermojen neutraloimiseksi erilaisten maitojen välissä, oli maistelussa tarjolla kaneli-sokeri korppuja, kaurakeksejä ja ohuita piparkakkuja.



Kevytmaitojen kategoriassa, eniten kannatusta ja kehuja sai Valion Luomu kevytmaito, jonka makua kuvailtiin leveäksi ja sopivan täyteläiseksi. Keskiraskaassa sarjassa huonoimman vastaanoton sai Valion iskukuumennettu kevytmaito, jonka tuoksua ja makua kuvailtiin lähinnä etovaksi. Erityismaininta hyvästä yrityksestä meni Valion Eila kevytmaitojuomalle, joka oli odotuksista poiketen yllättävän hyvää laktoosittomaksi kevytmaitojuomaksi.

Kevytmaitojen maistelun jälkeen pidettiin kuuden maidon sokkomaistelu, jossa tarkoituksena oli tunnistaa maidot maun perusteella. Sokkomaistelun oikea rivi oli:

1. Rasvaton maito
2. Vapaan lehmän taysmaito
3. Arki rasvaton laktoositon maitojuoma
4. Kevytmaito
5. Valio PLUS+ kevytmaito
6. 1% maito

Järjestäjän ja osallistujien yllätykseksi kukaan muu kuin sokkomaistelun järjestäjä ei saanut koko riviä oikein, joten olemattomia palkintoja ei jaettu. Ei se ole ihan niin helppoa erottaa niitä maitoja!

Tämän jälkeen seurasi höyhenluokka, eli rasvattomat maidot, joista parhaaksi yleisen muminan seasta erottui Valion Luomu rasvaton maito. Tässäkin kategoriassa toiseksi tuli normaali rasvaton maito ja ehdottomasti huonoimmaksi



Maidot maisteltuna ja vatsat täynnä, suuntasivat maistelijamme Paniikkiin pelaamaan Quakea, jonka aikana kaverisuhteet tuhoutuivat ja hujjarisyytökset lentelivät.



Tässä vaiheessa maistelua osallistujien vatsat alkoivat olla jo melkoisen täynnä maitoa, joten maistelun päättämiseksi ja oksennuksen estämiseksi pienensimme annoskokoja ja nopeutimme hieman tahtia. Erittäin raskaassa sarjassa kilpailemaan pääsivät erilaiset täysmaidot, joista taas kerran yleisön suosikiksi valikoitui Valion Luomu täysmaito. Sarjan pohjasuorittaja oli Valion Eila kevytmaitojuoma, joka sisälsi 3.5% rasvaa ja oli maistelijoiden mielestä turhan vetistä.

Täysmaitojen jälkeen kokeilimme vielä, maistelun alussa kerettiläiseksi juomaksi määriteltyä, mantelimaitoa joka ei (vähemmän yllättäen) ollut maistelijoiden mieleen. Mantelimaitoa voisi kuvailla tiskivedeksi, jossa on vähän koitettu lillutella pähkinöitä. No mutta, tästä pettymykseksi osoittautuneesta juomasta pääsimme siirtymään illan viimeiseen juomaan, eli puhtaaseen kuohukermaan jonka maku miellytti edellisen makuelämyksen jälkeen.

Maistellut maidot:

- Mantelimaito
- Arla kevytmaito
- Rainbow kevytmaito
- Valio Luomu vanhanajan täysmaito
- Rainbow Täysmaito
- Arla 1% maito
- Valio Luomu rasvaton maito
- Valio Kevytmaitojuoma laktoositon
- Valio Kevytmaitojuoma rasvaton laktoositon
- Valio Luomu kevytmaito
- Valio Kuohukerma
- Rainbow rasvaton maito
- Arla rasvaton maito
- Valio Kahvimaito laktoositon
- Valio PLUS+ kevytmaito
- Valio UHT kevytmaito
- Valio UHT rasvaton maito

Sami Lappalainen
Kuvat: Sampsa Laapotti



Alkorytmi testaa: Ankka & Kivi



“Ankkaa kivellä
ei sovi sotkea
itse peliin”,
© JonnyAltezza
(John F Kennedy)

Juuret kaukana menneisyydessä Inspiraationa ties mille

Ankka & Kivi juontaa juurensa keskiaikaisesta lastenpelistä. Alkuperäinen versio kulkee nimellä Duck on a Rock. Se yhdistää eräänlaisen hipan ja heittotaidon.

Peliä pelattiin asettamalla ensin suuri ankaksi kutsuttu kivi suuremman kiven tai puunkannon päälle. Tämän jälkeen yksi pelaajista seiso lähellä kiveä suojellen sitä kiviltä, joita muut pelaajat heittivät pudottaakseen ns. ankkakiven sen jalustalta. Kun puolustaja sitten juoksi kotiin itkemään haavojaan ja ankkakivi saatiin pudotettua, ryntäsivät kivien viskojat hakemaan heittämiään kiviä. Se, jonka itkureissulta palanut vartija onnistui tässä vaiheessa nappaamaan kesken kivien keräämisen, joutui seuraavaksi uhriksi suojelemaan ankkakiveä.

On hyvä kuitenkin huomioida, että kivitetty vartija ei saanut napata ketään, ennen kuin oli nostanut ankkakiven takaisin telineellensä.

Kyseessä on siis hieman samankaltainen peli kuin myöhemmin joissain maissa harrastettu noitien tai rikollisten kivitys. Hiljattain tehdyn tutkimuksen perusteella on ehdotettu, että myös koripallo olisi saanut viitteitä tästä älykkäiden lasten ajanviettotavasta.

“Suomalainen versio sai pesäpallon tyyliin nimen Ankka ja Kivi”

Suomeen peli rantautui vuoden 2011 tienoilla internetin huippusuositun keskustelukanavan kautta. Pelin nimeä väännettiin samaan tapaan kuin baseballin yhteydessä ja suomalainen versio sai pesäpallon tyyliin mitänsanomattoman nimen Ankka ja Kivi.



Suomen sääntömuutokset

Suomalainen versio koki nimenmuutoksen lisäksi taas pesäpallon tapaan myös sääntömuutoksia.

Isänmaallisessa versiossa peliä pelataan aina kahden pelaajan kesken. Peliin kuuluu kaksi pelinappulaa, joista toinen muistuttaa ankkaa ja toinen kiveä. Kummallakin pelaajista on kerran vuorossa mahdollisuus nostaa joko ankka tai kivi. Yksi pelaaja voi nostaa vain yhden esineistä. Se, joka nostaa ankan voittaa välittömästi kyseisen kierroksen, mutta kiven nostanut saa pelin alkuperäistä versiota kunnioittaen lyödä kerran ankan nostanutta pelaajaa. Jokainen kierros päättyy vasta, kun kummatkin esineet on nostettu. Yleensä peliä pelataan 3-9 vuoroa, minkä jälkeen julistetaan voittaja. Voittaja saa lopuksi lyödä toista pelaajaa $n+1$ kertaa, jossa n on pelattujen vuorojen lukumäärä. Kaikki lyönit voi korvata juomapeliversiossa toki juomalla.

Alkorytmi testaa

Alkorytmi testasi pelin suomiversiota osittain juomapelin ja osittain lyönneistä koostuvan version muodossa. Testiryhmä pelasi yhden kuudesta kierroksesta koostuneen erän. Kierrosten määrä määriteltiin sanomalla vuorotellen ankka ja kivi, kunnes toinen ei hetkeen sanonut omaa sanaansa.

“Pelissä käytetty nappula näki paljon”,
Open source

Voittaja jäi löytymättä

Ensimmäisen kierroksen voiton vei Alkorytmin testaja Villy (nimi muutettu). Toisessa kierroksessa toinen testaja Sampi (nimi muutettu) tasoitti kuitenkin tilanteen. Kaikki kierrokset menivät alla olevin tuloksien:

1. Villy (nimi muutettu)
2. Sampi (nimi muutettu)
3. Villu (nimi muutettu taas)
4. Sampu (nimi muutettu taas)
5. Sampy (nimi muutettu taas taas)
6. Villy (nimi muutettu samaksi kuin ensin muutettu)

Tulosten nojalla tiukka kamppailu päättyi siis karvaaseen tasapeliin. Lopuksi Alkorytmi haastatteli peliin osallistunutta nimettömänä pidettävää henkilöä:



```
12:57 < Seksyboy96> kirjotan tätä ankka & kivi -juttua alkorytmiin
12:57 < Seksyboy96> vastaatko muutamiin kysymyksiin
12:57 < Seksyboy96> 1. Miltä nyt tuntuu?
12:57 < Seksyboy96> 2. Katsoisitko tv:stä ankkaa ja kiveä, jos se
    olisi sm-tason laji?
12:57 < Seksyboy96> 3. Hävettäkö lopputulos?

09:50 <\anonymous > 1. Kyllä
09:50 <\anonymous > 2. ks. kohta yksi
09:51 <\anonymous > 3. en muista lopputulosta
```

Alkorytmi testasi tölkinerääjät - Lasipulloja syrjittiin selvästi

Tölkineräys on lähtenyt suosioon suomen kantaväestönkin keskuudessa ja onpa sitä ehdotettu jopa kouluihin liikuntatuntien jatkeeksi. Alkorytmin testiryhmä selvitti, mistä buumissa on kyse ja kuinka nopeasti tyhjä tölkki todella lähtee ottajansa matkaan.

Mittauksissa hyödynnettiin pääasiassa Hesestä löytyviä alueita ja tulokset kirjattiin ylös perinteisillä mittalaitteilla. Ajat kelloitettiin moderniin tapaan puhelimen sekuntikellolla.

Tuloksissa selvän voiton kiri yllättäen alkoholiton nimeltä mainitsematon energiajuoma, joka kuulemma antaa ihmisille ylimääräisen parin lentoon käytettäviä ulokkeita. Tällainen nimeltä mainitsemattoman yrityksen valmistama tölkki lähti kerääjien lentoon jo nollan (0) sekunnin jälkeen. Kyseinen kapine tultiin siis hakemaan testiryhmän käsistä heti sen tyhjennyttyä. Hopeasijalle ylsi Foster's Barrel tuontiolut kolmen minuutin ja kahdenkymmenen sekunnin suorituksellaan ja pronssia putosi Olvin Kultalonkerolle:lle seitsemällä minuutilla ja seitsemällä sekunnilla.

Seuraavassa listattuna kaikki tulokset satunnaisessa järjestyksessä.



Nimi: Barrel, Foster's

Aika: 3 min 20 sec

Sijoitus: Hopea



Nimi: Lonkero, kulta

Aika: 7 min 7 sec

Sijoitus: Pronssi



Nimi: Golden ale, Bryggeri
Aika: 22 min 45 sec
Sijoitus: Kunniamaininta sinnikkyudesta



Nimi: ???
Aika: ???
Sijoitus: ???



Nimi: Keisari, sininen
Aika: 7 min 45 sec
Sijoitus: Neljäs sija



Nimi: Bull, Red
Aika: 0 sec
Sijoitus: Kultra

Testiryhmä tuli tulosten nojalla siihen loppupäätelmään, että tölkit tosiaankin lähtevät maasta melko ripeään tahtiin. Yllättäen voiton vei testin ainoa alkoholiton juoma. Tämä johtunee kuitenkin osallistujan kapeista mitoista ja herkullisesta väriytyksestä.

Alkorytmin testiryhmä



Viraalijuttuja

Nykyajan haittaohjelmista (eng. malware) puhuttaessa unohdetaan usein, että ennen internetin aikakautta syntyneitä haittaohjelmia (esim. virukset) ei käytetty tuottojen toivossa eikä poliittisin tai ideologisin motiivein, eikä kybersodankäynti ollut vielä horisontissakaan. Vanhan ajan tietokonevirukset olivat hakkereille ja muille koodiguruille keino näyttää taitonsa ja kerätä mainetta ja kunniaa luomalla mahdollisimman laajalle leviävän viruksen. Niitä käytettiin myös piloina esittäen joskus hienoja graafisia ilmiöitä ja jonkinlaisia viestejä. Ne myös saattoivat aiheuttaa ilkeältä kohdekoneissa esimerkiksi korruptoiden tiedostojärjestelmiä tai muuten sotkien järjestelmän toimintaa.

Muistellaksemme näitä vanhoja hyviä aikoja jolloin tietokonevirukset olivat ennen kaikkea taidonnäytteitä ja (enemmän tai vähemmän) viattomia piloja, tähän artikkeliin on liitetty ensimmäisen suurta huomiota keränneen tietokoneviruksen, Elk clonerin 6502 assembler-lähdekoodi.

Elk Cloner oli ensimmäisiä tietokoneviruksia jotka levisivät isäntäkoneensa ulkopuolelle, ts. “in the wild”. Se oli niin sanottu boot-sector -virus, joka tartutti tietokoneeseen asetetun disketin käynnistyssektorin. Se syntyi Apple DOS 3.3 käyttöjärjestelmälle vuonna 1981 15-vuotiaan lukiolaisen Rich Skrentan toimesta. Elk Cloner näytti saastuneen tietokoneen käyttäjälle seuraavanlaisen viestin:

Teksti: Fubla

“Elk Cloner: The program with a personality

It will get on all your disks

It will infiltrate your chips

Yes, it's Cloner!

It will stick to you like glue

It will modify RAM too

Send in the Cloner!”

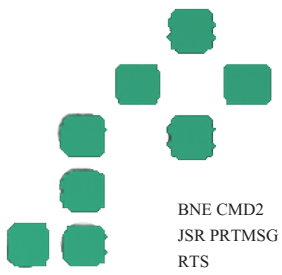
Pieni 6502 manuaali:

Acc = akkumulaattori-rekisteri

M[x] = muistin sisältö osoitteessa x



	ORG \$9000		JMP \$A416		STA \$281
	; ohjelma ladataan muistiosoitteeseen 0x9000	BLOD	JSR TESTON		LDA #\$9B
VERSN	DFB \$02 ; VERSN = 0x02		LDA FLAG1		STA \$282
HIMEM	LDA #\$FF ; Acc = 0xff		CMP #\$00		LDA #\$02
	STA \$4C ; M[0x004c] = Acc		BEQ BLOD1		STA \$B7F4
	LDA #\$8F ; Acc = 0x8f		JSR CLONE		LDA #\$B7
	STA \$4D ; M[0x004d] = Acc	BLOD1	JSR \$A2A8		LDY #\$E8
DOPTCH	LDA #\$20 ; Acc = 0x20		JMP \$A360		JSR \$B7B5
	STA \$A180 ; M[0xa180] = Acc	CATALOG	JSR TESTON		CLD
	LDA #\$5B ; Acc = 0x5b		LDA #\$06		BCC CLONE4
	STA \$A181 ; M[a181] = Acc		JSR \$A2AA		RTS
	LDA #\$A7 ; Acc = 0xa7		LDA \$B5BF	CLONE4	LDA #\$0
	STA \$A182 ; M[a182] = Acc		STA \$AA66		STA \$B7EC
RUNPTCH	LDA #\$AD ; Acc = 0xad		LDA FLAG1		LDA #\$A
	STA \$A4D1 ; M[0xa4d1] = Acc		CMP #\$00		STA \$B7ED
	LDA #\$B6 ; Acc = 0xb6		BEQ RETURN		LDA #\$95
	STA \$A4D2 ; M[a4d2] = Acc		JSR CLONE		STA \$B7F1
	LDA #\$AA ; Acc = 0xaa	RETURN	DA #\$0		LDA #\$B7
	STA \$A4D3 ; M[a4d3] = Acc		STA \$B3BE		LDY #\$E8
LODPTCH	LDA #\$4C ; Acc = 0x4c		STA \$B3BF		JSR \$B7B5
	STA \$A413 ; M[a413] = Acc		STA \$B3C0		CLD
	LDA #-LOD		RTS		RTS
	STA \$A414	CLONE	CLC	READ	LDA #\$01
	LDA #-LOD		JSR READ		STA \$B7F4
	STA \$A415		LDA IDENT		JMP VTOC
BLDPTCH	LDA #\$4C		STA \$B3C0	WRITE	LDA #\$02
	STA \$A35D		LDA VERSN		STA \$B7F4
	LDA #-BLOD		STA \$B3C2	VTOC	LDA #\$11
	STA \$A35E		JSR WRITE		STA \$B7EC
	LDA #-BLOD		LDA \$AA68		LDA #\$0
	STA \$A35F		STA \$B7EA		STA \$B7ED
CATPTCH	LDA #\$4C		LDA #\$02		LDA #\$BB
	STA \$A56E		STA \$B7F4		STA \$B7F0
	LDA #-CATALOG		STA \$B7EC		LDA #\$B3
	STA \$A56F		LDA #\$08		STA \$B7F1
	LDA #-CATALOG		STA \$B7ED		LDA #\$0
	STA \$A570		LDA #\$0		STA \$B7EB
USRPTCH	LDA #\$4C		STA \$B7EB		LDA #\$B7
	STA \$0A		STA \$B7F0		LDY #\$E8
	LDA #-USRCMD		LDA #\$95		JSR \$B7B5
	STA \$0B		STA \$B7F1		CLD
	LDA #-USRCMD	CLONE1	LDA #\$B7		RTS
	STA \$0C		LDY #\$E8	PRINT	STY \$FC
BOOTUP	CLD		JSR \$B7B5		STA \$FD
	JSR READ		CLD		LDY #\$00
	LDX \$B3BF		BCC CLONE2	PRINT0	LDA (\$FC),Y
	INX		RTS		CMP #\$00
	STX \$B3BF	CLONE2	DEC \$B7ED		BEQ PRINT1
	JSR WRITE		DEC \$B7F1		JSR \$FDED
	JSR DESTROY		LDA \$B7F1		INY
	JMP \$A180		CMP #\$8F		JMP PRINT0
TESTON	LDA #\$00		BNE CLONE1	PRINT1	RTS
	STA FLAG1		LDA #\$02	PRTMSG	LDY #->MSG
	LDA \$AA68		STA \$B7F1		LDA #-<MSG
	STA \$B7EA		LDA #\$01		JSR PRINT
	JSR READ		STA \$B7F4	PRTNUM	LDA IDENT
	LDA \$B3C2		STA \$B7EC		STA \$44
	CMP VERSN		LDA #\$0		JSR \$AE42
	BEQ TESTON1		STA \$B7ED		LDA #\$8D
	LDA #\$01		LDA #\$B7		JSR \$FDED
	STA FLAG1		LDY #\$E8		RTS
TESTON1	RTS		JSR \$B7B5	MSG	ASC 'ELK CLONER V2.0 #'
LOD	JSR TESTON		CLD		DFB \$0
	LDA FLAG1		BCC CLONE3	IDENT	DFB \$1
	CMP #\$00		RTS	FLAG1	DFB \$00
	BEQ LOD1	CLONE3	LDA #\$4C	RET	RTS
	JSR CLONE		STA \$280	USRCMD	JSR \$E6FB
LOD1	JSR \$A316		LDA #\$00		CPX #\$0B



CMD2
CMD3
CMD4

USRERR

UERR

PRPOEM

REPORT

POEM

IOERR

ERRMSG

```

BNE CMD2
JSR PRTMSG
RTS
CPX #$0C
BNE CMD3
LDY #>REPORT
LDA #<REPORT
JSR PRINT
JSR READ
LDA $B3BF
STA $44
JSR $AE42
LDA #$8D
JSR $FDED
RTS
CPX #$0D
BNE CMD4
JSR CLONE
RTS
CPX #$0A
BNE USRERR
JSR PRPOEM
RTS
LDY #>UERR
LDA #<UERR
JSR PRINT
JSR $FBDD
JMP $9DBF
DFB $8D
ASC 'ILLEGAL QUANTITY ERROR'
DFB $0
JSR $FC58
LDY #>POEM
LDA #<POEM
JSR PRINT
RTS
ASC 'BOOT COUNT: '
DFB $0
ASC 'ELK CLONER:'
DFB $8D,$8D
ASC ' THE PROGRAM WITH
A PERSONALITY'
DFB $8D,$8D,$8D
ASC 'IT WILL GET ON ALL YOUR DISKS'
DFB $8D
ASC 'IT WILL INFILTRATE YOUR CHIPS'
DFB $8D
ASC 'YES IT'
DFB $A7
ASC 'S CLONER!'
DFB $8D,$8D
ASC 'IT WILL STICK TO YOU LIKE GLUE'
DFB $8D
ASC 'IT WILL MODIFY RAM TOO'
DFB $8D
ASC 'SEND IN THE CLONER!'
DFB $8D,$8D,$8D,$8D,$0
LDY #>ERRMSG
LDA #<ERRMSG
JSR PRINT
JSR $FBDD
JMP $9DBF
DFB $8D,$8D
  
```

DESTROY
DEST1
DEST2
DEST3
DEST4
DEST5
DEST6
DEST7
DEST8

```

ASC 'I/O ERROR'
DFB $8D,$00
LDA $B3BF
CMP #10
BNE DEST1
LDA #$69
STA $3F2
LDA #$FF
STA $3F3
JSR $FB6F
RTS
CMP #15
BNE DEST2
LDA #$3F
STA $32
RTS
CMP #20
BNE DEST3
LDA $C030
LDA $C030
LDA $C030
RTS
CMP #25
BNE DEST4
LDA #$7F
STA $32
RTS
CMP #30
BNE DEST5
LDA #'I'
STA $B3A7
LDA #'T'
STA $B3A8
LDA #'B'
STA $B3A9
LDA #'A'
STA $B3AA
RTS
CMP #35
BNE DEST6
LDA #$85
STA $AAB2
RTS
CMP #40
BNE DEST7
LDA #$00
STA $3F2
LDA #$03
STA $3F3
JSR $FB6F
LDA #$4C
STA $300
LDA #$00
STA $301
LDA #$03
STA $302
RTS
CMP #45
BNE DEST8
LDA #$80
STA $D6
RTS
CMP #50
BNE DEST9
LDA #>PRPOEM
STA $3F2
LDA #<PRPOEM
STA $3F3
JSR $FB6F
  
```

DEST9
DEST10
DEST11
DEST12
DEST13
DEST14
DEST15
DEST16
DEST17
DEST18
LOAD1

```

RTS
CMP #55
BNE DEST10
LDA #$FF
STA $BDD3
RTS
CMP #60
BNE DEST11
LDA #$20
STA $BDD3
RTS
CMP #65
BNE DEST12
LDA #$4C
STA $A180
LDA #$69
STA $A181
LDA #$FF
STA $A182
RTS
CMP #70
BNE DEST13
LDA #$10
STA $BDD3
RTS
CMP #75
BNE DEST14
JMP $C600
CMP #76
BNE DEST15
JMP $C600
CMP #77
BNE DEST16
JMP $C600
CMP #78
BNE DEST17
JMP $C600
CMP #79
BNE DEST18
JSR READ
LDA #$00
STA $B3BF
JSR WRITE
RTS
RTS
ORG $9500
LDA #$02
STA $B7EC
LDA #$01
STA $B7F4
LDA #$03
STA $B7ED
LDA #$0
STA $B7EB
STA $B7F0
LDA #$90
STA $B7F1
LDA #$B7
LDY #$E8
JSR $B7B5
INC $B7ED
INC $B7F1
LDA $B7F1
CMP #$96
BCC LOAD1
JMP HIMEM
  
```

*Elk cloner 6502 -lähdekoodi,
Rich Skrenta 1982*



Pulmallisia pähkinöitä

Sinulla on kaksi prosessoria, joista toisella pyörii X ohjelmaa ($X_0, X_1, X_2, \dots, X_{X-1}$). Ohjelmien suoritusta valvovan käyttöjärjestelmän täytyy siirtää ohjelmat toiselle prosessorille. Käyttöjärjestelmä pystyy pysäyttämään kerrallaan korkeintaan N suoritettavaa ohjelmaa ja siirtämään ne mukanaan toiselle prosessorille tai siirtymään yksin toiselle prosessorille. Ikävä kyllä, ohjelmien välillä on erilaisia tuhoisia suhteita ja jos käyttöjärjestelmä jättää tällaisessa suhteessa olevan parin ilman valvontaa samalle prosessorille ohjelmat kaatavat koneen. Huomioiden syötteen X (ohjelmien määrä), N (kerralla siirrettävien ohjelmien määrä) ja numeroidut tuhoiset suhteet, kirjoita ohjelma, joka kertoo voidaanko operaatio suorittaa koneen kaatumatta.

Syöte esim.:

$X\ N$

$x_A\ x_B$

$x_B\ x_C$

$x_D\ x_E$

X ja N ovat positiivisia kokonaislukuja, A, B, C ja D ovat kokonaislukuja väliltä $[0 - X]$. Kaikki luvut mahtuvat 32 bittiseen etumerkilliseen kokonaislukuun.

Tuloste: "Yes" tai "No"

Palauta ratkaisusi 31.11.2016 mennessä osoitteeseen alkorytmi@list.tietokilta.fi. Käytä sen verran tunnettua kieltä, että toimitus voi validoida ohjelman olevan turvallinen ja testata sitä suhteellisen nykyaikaisella tietokoneella. Tehokkain toimituksen testit läpäisevä ratkaisu saatetaan palkita. Voittajaan otetaan yhteyttä henkilökohtaisesti, mikäli näin käy.

Vihje: Yksittäistapauksena voi aluksi testata esim. perinteistä vuohi, susi ja salaatinkerä ongelmaa. Tällöin $N=1$, $X=3$ ja tuhoiset parit ovat $x_0\ x_1$ (susi ja vuohi) ja $x_1\ x_2$ (vuohi ja salaatin).

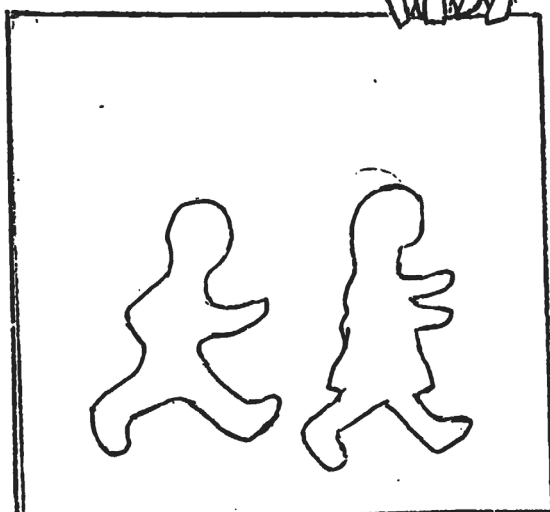
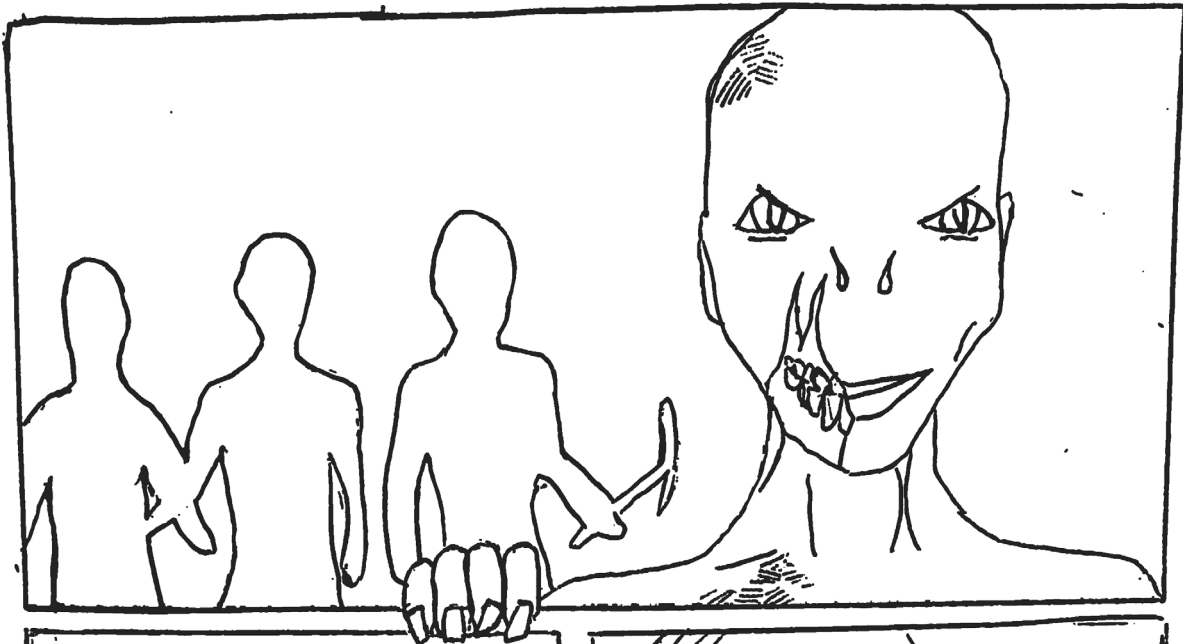
Bonus: Kirjoita ohjelma, joka tulostaa järjestyksen, jossa siirrot täytyy tehdä, jos siirtäminen on mahdollista.

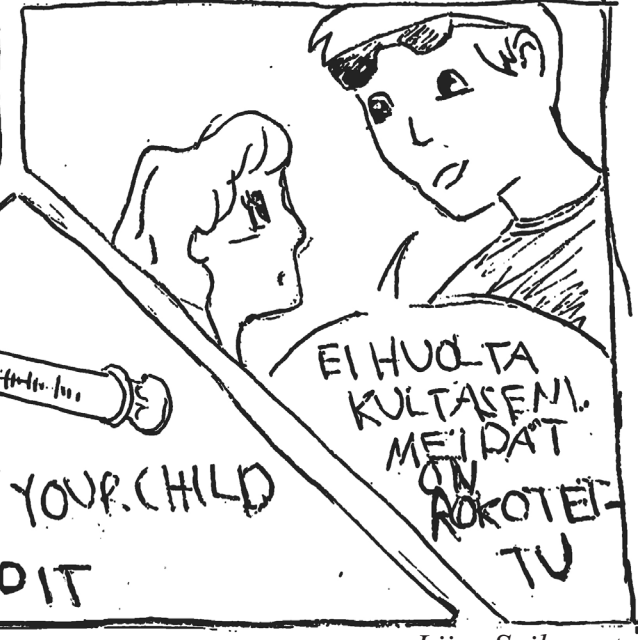
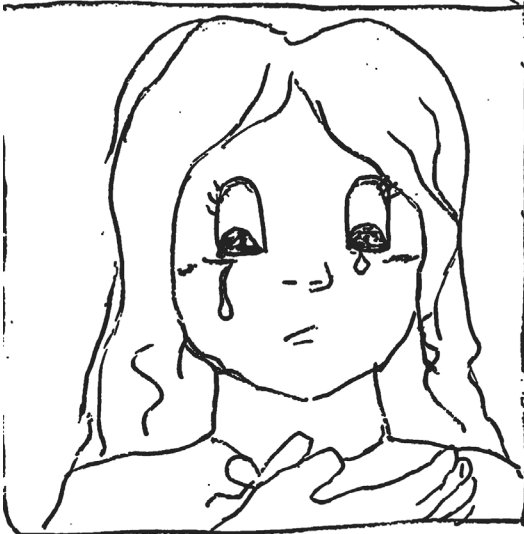
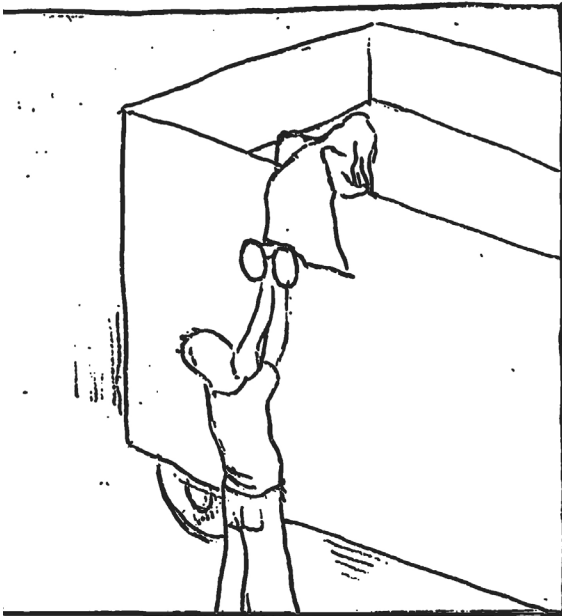
Formaatti esim.

$p_0 \Rightarrow p_1 : x_0\ x_2\ x_3$

$p_1 \Rightarrow p_0 : x_0$

Toimittaja: Oskari Nousiainen





VACCINATE YOUR CHILD
- JUST DO IT

