

ALKU

MO/
2017

SILLIS PUUHA VIHKO

TIETOKILTA RY:N VIRALLINEN JÄSENLEHTI

RYTMI

ALKO RYTMI

MO/2017

Anssi Matti Helin

Juho Rinta-Paavola

Essi Jukkala

Sampo Vartiala

Jutta Kalli

Lauri Telama

Visa Pollari

Tuuli Sarantola

Juho Rinta-Paavola

Jutta Kalli

Visa Pollari

Essi Jukkala

SILLIS PUUHA VIHKO

päätoimittaja

toimitus

oikoluku

taitto

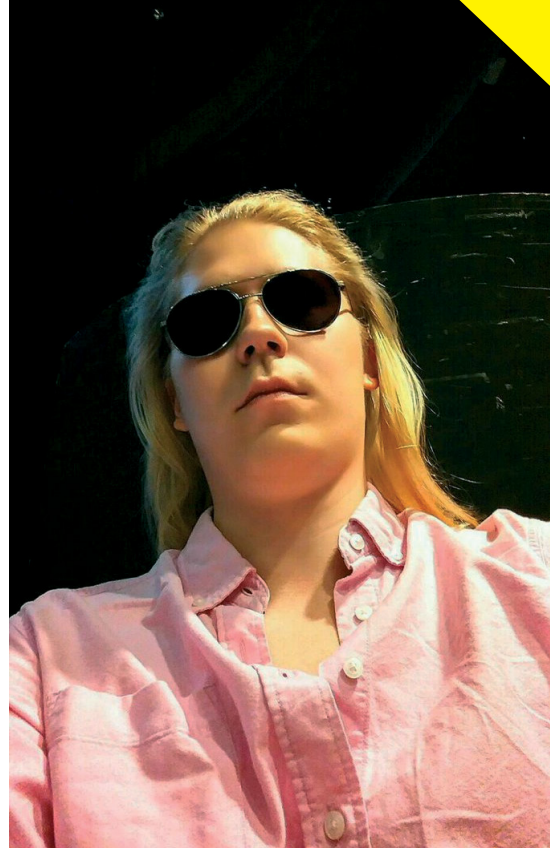
takakansi

kuvat

toimitus

pää-

Pitelet käsissäsi jotain uutta ja hienoa, jotain kaunista, lupausta tulevasta. Tämä vuoden nollas Alkorytmi on tarkoitettu edistämään soveliaista olotilaa ja kanssakäymistä mahdollisesti raskealla silliksellä. Se sisältää runsaasti ajanvietettä, sillä eihän olisi soveliaista, että pelkän ruoan ja juoman kanssa tulisi tylsiä hetkiä silliksellä.



Tietokillan oma soraäänenkantaja Alkorytmi tulee tänä vuonna olemaan entistäkin tyylikkäämpi, silmää miellyttävämpi, ajankohtaisempi, kantaaottavampi ja kenties jopa asiallisempi. Lehden toimituskunta on vannonut pyrkivänsä vuotuisen lehtimäärän jopa nelinkertaistamiseen aiempaan nähden, ja päätoimittajana olen luvannut hankkia ruoskan auttamaan orastavan motivaatiokadon iskiessä.

Kilta on saavuttanut jälleen iän, jossa kaikki bitit ovat ykkösiä, ja jo henkeään pidätellen odottavat seuraavaa juhluvuotta. Ensi vuonna he pääsevät kumartamaan seurueensa uudelle tulokkaalle, joka onkin yhtäkkiä ainut ykkönen nollien joukossa. Kauniista sanoista huolimatta tällä tarinalla ei ole sen syvällisempää merki-

tystä, ellette erikseen niin halua. (Paras tulkinta voidaan kuitenkin julkaista esimerkiksi vuoden 2017 ensimmäisessä Alkorytmissä, mikäli sen meille kerrotte.)

Nauttikaa silliksestä ja tästä lehdestä - älkää kuitenkaan jättäkö lehtiä lojumaan ympäriinsä liiaksi lähtiessänne, sillä ne tulevat olemaan vuosien kuluttua keräilytavaraa, ja mahdolliset kuohuviini- tai muut tahrat vain nostavat niiden arvoa.

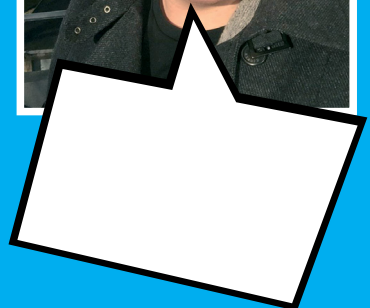
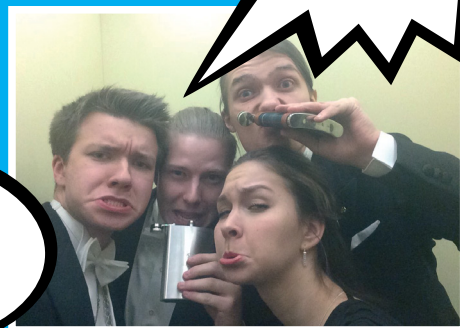
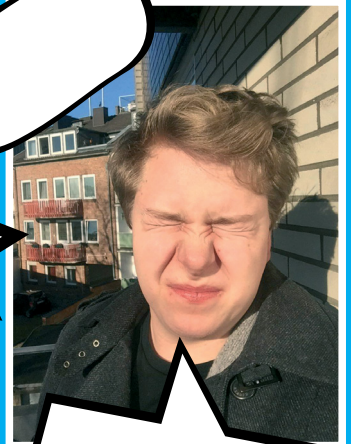
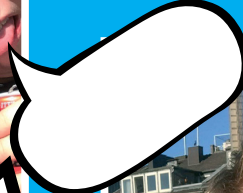
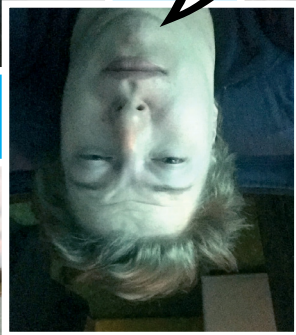
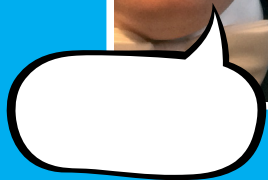
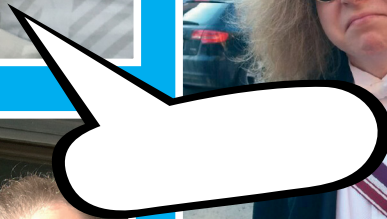
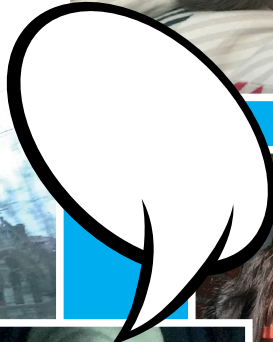
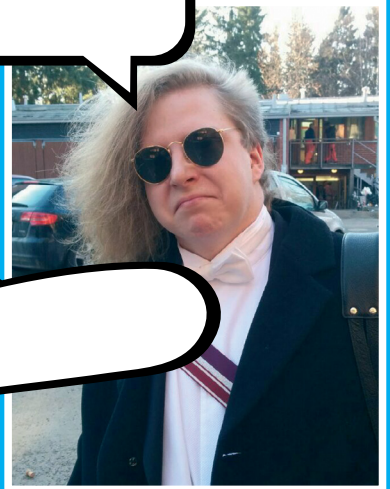
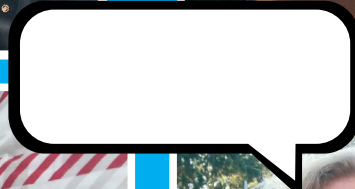
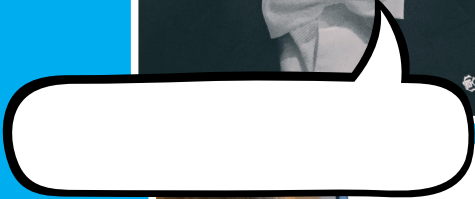
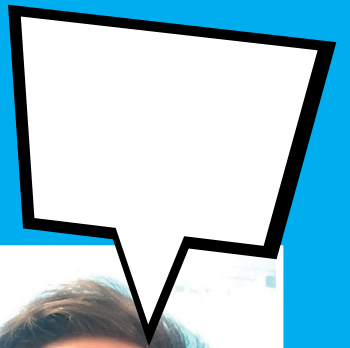
Rattoisaa sillistä toivottaen,

Anssi Matti "Shadikka" Helin
ALKORYTMIN PÄÄTOIMITTAJA 2017

kirjoitus

MITÄ PUHIS SANOO?

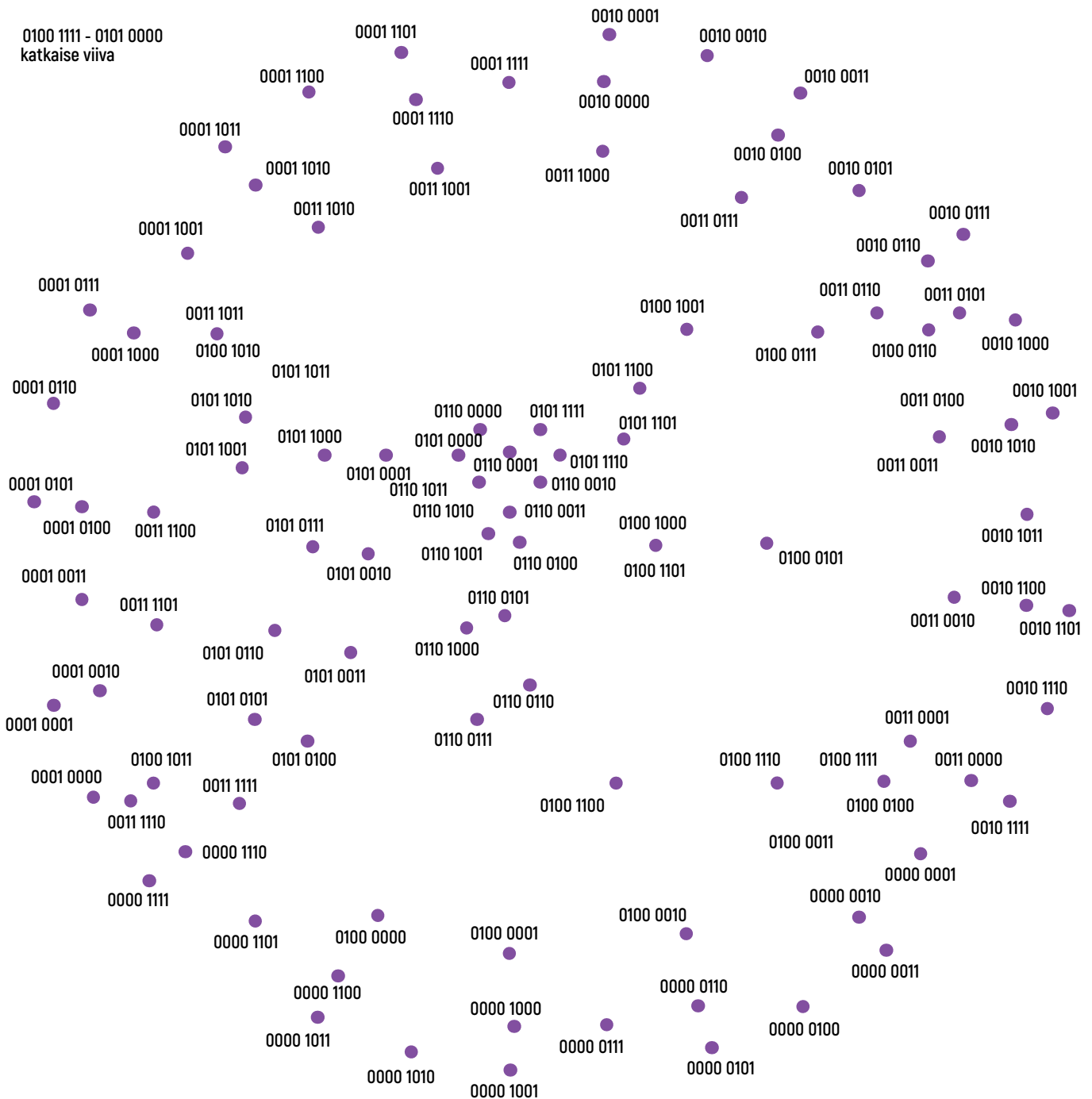
Puheenjohtaja on sanaton. Auta.



SOKKELO



YHDISTÄ PISTEET



Autta oikolukijaa!

Teksti › Juho Rinta-Paavola

Alkorytmin oikolukija oli niin armottomassa darrassa, ettei jaksanut oikolukea tätä artikkelia. Autta oikolukijaa, ja korjaa kaikki kiroitus virheet!

Näin masennat genthoon

Mnoet ptiävät linuxin asentamista omella koneelle liian hankalaa, mutta tämä on täysin vanhentunut käsitys - nykyään on saatavilla laaja joukko helpokäyttöisiä lieunux-jäkeluita, joihin useampi siirtyykin käyttämään avoimen lähteen kodin käyttöjärjestelmiä, joten alkorytmin toiminta päästi auttaa kiltalaisia ja panna. tähän puuhavikoon ohjeet erään tunnetun jakelun - gentoon - asentamiseksi. Puuhaa rittä taidoista ja tajuun tasusta riippuvien pariksin tunniksi, tosin takuuta ei ole koskaan. näitä ohjeita ei ole testattu.

Gentoon asentamiseksi tarvittavat vähintään:

- Tietokone
- Tikku, jonka voit työntää tietokoneeseen olevaan reikään (tarpeeksi iso)

Ensimmäinen vaihe gentoon asentamiseksi on siirtää asennusjärjestelmä tikulle. Tarkista ensimmäiseksi että tikku on tarpeeksi iso (1G), ja työntä tikku tietokoneeseen. Laita gentoon iso tiedosto koneeseen ja kopioi iso tiedosto tikulle. Käytä tähän esimerkiksi dd-ohjelmää: Jos käytät macia, komento näyttää josta kuinkin tältä: `dd if=gen-

SILLISPELI

1.

**ETSI
NOPPA,
NOPEIN
ALOITTA**

8.

Kehu
kaveriasi
ja ota
hörppy

9.

Laulakaa
yhdessä Tieto
Value for Life,
juokaa kun
ette kestä
enää

16.

**Kaikki
nuoremmat
kuin sinä
juovat**

2.

Ota
hörppy.
Ihan vaan
säälistä.

7.

Kerro
kiusallinen
fakta
itsestäsi ja
juo

Ota hörppy
kaverin
juomasta

10.

Kaikki
vanhemmat
kuin sinä
juovat

15.

3.

Kaikki
lyhemmät
(ja sinä)
juovat

Kukaan ei
juo :(

6.

Johdossa
oleva
juo

11.

Luo käsite
eilisillastasi
(esim. paavikänni,
Tuhkimo-känni)

14.

Kaikki
pidemmät
(ja sinä)
juovat

4.

5.

Kaikki
juovat

12.

Viimeisenä
oleva juo

13.

Ensi
heitolla
mene
taaksepäin



17.

Kaikki juovat, taas

26.

Vesi-putous!

27.

Juomalaulu-pantomiimi, oikein arvannut ja esittäjä saavat lisävuoron

36.

VOITAT PELIN, KUN OLET JUONUT JUOMASI LOPPUUN

Pidä palopuhe aiheesta vim vai emacs suureen ääneen

18.

Kaikki, joilla ei ole ruokaa, juovat

25.

Ensimmäinen pelaaja kirjoittaa tämän ruudun

28.

Vaihda paikkaa toisen pelin viimeisen pelaajan kanssa

35.

Väännä kättä johdossa olevan kanssa, vaihtakaa paikkoja jos voit

19.

Kaikki, joilla on ruokaa, juovat

24.

Lunasta itsellesi skumppapullo

29.

34.

Tarjoa lähimmälle hallituksen jäsenelle juoma

Mene heti 2d6 taaksepäin

20.

Kerro tulevaisuuden-suunnitelmistasi (esim. rynnäkkökänni) ja juo

23.

ROSVOSEKTORI:
Vain kutosella eteenpäin, muuten hörppy

30.

Pelaa loppupeli pöydän alla

33.

Ota iso hörppy ja heitä uudestaan

21.

Siteeraa "Aitoa menoa" tai juo

22.

Keksi ja esitä juomalaulu-versio Careless Whisperistä

31.

Kerro Gentoon asennuksesta

32.



too.iso of=disk0 bs=8192K`.

Jos taas käytät windowsia, timitus ei jaksantu hselvittää mietn sama tehdään. vindowsilla joten voit ostau macin. tai menenä nurkraan itkentmään ati etnsiä parmeman ohjeen. Tämnä jälkeen sammuta koneesi ja pane se uudestään päälle. Käynnistä knoe tikultasi inin pääste gentoon asennus järestelmeän, ja massennus voi alkaa!

Enisksi pitää varmitsaa. intetretin toimintakyky. Toivotettu vasti kätiät langallista yhteytä, sillä wifin panemine pystyyn käsin voi olla säätöä. Toivotavasti koneeis on melko tavallinen ja verkko toimii ilman ettäytyy tehdä miteän.

Seuravavaksi pitää tehdä osionti. Oikean laien onanointi on mieli idé kysymys, joten komenna `parted /dev/sda` jo osioi mielesi mukana seuraten näytön sohjeita, ja tee tiedosto järjestelmä komennolla `mkfs.ext2 /dev/sda1` ja nouse osion sjelkään komennolla `mount /dev/sda1 /mnt/gentoo`.

Seuraavaksi päästäänkin massentamaan ohjelmapaketteja. Linuksx-järtestelmän kaikkien pakettine orgio on paketteinhallinta - Jakelun yllä pitäjät panevat kaikki. pauketit sinne. Mutta sinun pitää vetää käsiin palvelijalta perusjärjestelmä koske. tikullasi ei ole sitä valmiina. Avaa weib-selain komennolla `links https://www.gentoo.org/downloads/

mirrors/` ja ladaa vaiheen 3 darrapallo painamalla D-näppäintä. Pura se kansion `/mnt/gentoo`.

Sitten päästäänkin jo siirtymään tulevana järjenstälämään, mutta oletj o varmasti törmänntyy oneglmiin. ja luoveuttanut jtoen en jaksaa kirjoittaa tätä enempää.



Oikea vasatus tähän tehtävään saattaa olla ensi alko-rytmissä jos oikolukija on selivvyt karpulastaan siihne mennessä.

Hauskoja pelejä ja muuta kivaa

Teksti › Sampo Vartiala

Onko silliksellä tylsää? Kyllästyttääkö skumppa? Ei hätää, Alkorytmin toimitus ojentaa auttavan kätensä tämän jutun muodossa ja tarjoaa sivun täydeltä hauskaa ajanvietettä sillistelyn lomaan. Osa seuraavaksi esiteltävistä ajanvietteistä lienee hyödynnettävissä myös silliksen jälkeen.

0. Skumppaus AKA The Usual Stuff

Tämä yksinkertainen peli toimii noudattamalla seuraavia ohjeita:

- 1 Etsi käsiisi skumppapullo (täysi).
- 2 Halutessasi voit etsiä myös kyseiselle juomalle sopivan lasin.
- 3 Maista hallussasi olevan pullon sisältöä.
- 4 Toista edellistä kohtaa kunnes pullo on tyhjä.

Tämä peli on yleensä hauskeempaa kaverin kanssa, joten pelatessa kannattaa pitää silmät

auki potentiaalisen peliseuran varalta.

Vinkki: Jos haluat lisähaastetta, korvaa kaverit vihamiehillä.

1. Herrasmieskivi, paperi, sakset

Klassikkopeli Kivi, paperi, sakset lienee kaikille tuttu joten tässä edellämainitusta parannettu painos. Peli etenee seuraavasti:

Etsi itsellesi pelikumppani.

Peli etenee samoin kuin normaali KPS, mutta molempien pelaajien on ensimmäisellä kierroksella pelattava herrasmieskivi. Todellinen herrasmies luonnollisesti pelaa herrasmieskiven myös toisella kierroksella. Ja kolmannella. Selvästi nähdään, että myös n. kierroksella todellinen herrasmies pelaa herrasmieskiven.

Jos n+1. kierroksen jälkeen vastustajasi rikkoo herrasmiesopimuksen ja pelaa jotain muuta kuin herrasmieskiven, on tätä luonnollisesti opastettava hyvien tapojen noudattamisessa. Suositeltava tapa tämän tekemiseen on iskeä kyseistä sivistymätöntä moukkaa herrasmieskivellä.

2. Ankka & Kivi

Alkorytmin Testiryhmän (2015) dokumentoima peli Ankka & Kivi on myös loistavaa ajanvietettä. Koska lukijat osannevat hyväksikäyttää lähdeviitteitä, sivuutetaan tarkemmat ohjeet tässä paperin säästämiseksi. Näin säästyy monta puuta, jotka voidaan käyttää vaikka ponttikapannun lämmittämiseen.

3. Punnerruskilpailu

Haasta kaverisi punnerruskilpailuun. Kilpailu toimii seuraavien sääntöjen mukaan:

- 1 Aseta kädet hartialeveydelle maahan.
- 2 Luovuta.
- 3 Itke.

Tätä jaloa lajia käsitellessään eräs Viisas Mies (1983) esitti kuuluisan lausahduksensa “The only winning move is not to play”.

4. Skumppakaksintaistelu

Mitä olisikaan sillis ilman vanhaa kunnan kaksintaistelua? Miekkojen, pistoolien ja muiden perinteisten kaksintaisteluvälineiden puutteessa voidaan kaksintaistella käyttäen skumppapulloja.

Haasta joku kaksintaisteluun. Perinteisesti tämä on suoritettu hansikkaalla heittämällä, mutta muutkin tavat ovat hyväksyttäviä.

Molemmat osapuolet aseistautuvat avaamat-

tomalla skumppapullolla ja asettuvat sopivan etäisyyden päähän toisistaan.

Sovitun merkin saatuaan molemmat osapuolet avaavat pullonsa.

Se Oosapuoli, jonka pullon korkki ensiksi osuu vastustajaan, voittaa.

Kaksintaistelun jälkeen kaksintaistelijat voivat esimerkiksi hieroa sopua pelaten indeksillä 0 tässä jutussa kuvattua peliä.

5. Rekursiojuomapeli

Tätä yksinkertaista peliä pelataan seuraavasti:

Aina kun otat hörpyn, ota hörppy.

Ota hörppy.

6. Ufokuoppa

Kuoppa on hieno ja perinteikäs peli, joka on viihdyttänyt kiltalaisia monissa yhteyksissä, joten se sopii loistavasti myös sillistelyyn. Koska kaikki kuitenkin osaavat tämän loistavan pelin säännöt, niitä ei niitä ole tarpeen tähän painaa. Kuitenkin jos tavallinen kuoppaaminen on jo nähty tai saatavilla ei ole sopivaa astiaa, voi kokeilla ufokuoppaa. Peli toimii samoin kuin kuoppa tavallisestikin, mutta kuoppausaineena käytetään ufoa. Ei muuta kun peliseuraa etsimään.

Testiryhmä, A. 2015. Alkorytmi testaa: Ankka & Kivi. Alkorytmi 2015/1. S. 10-11

Mies, V. 1983. Alkuperäisen lähteen selvittäminen jätetään harjoitustehtäväksi

(YKSIN)RISTIKKO

Eikö pääjuhlassa ollut tarpeeksi **yksinäistä**? Rikkoivatko **yksikätiset yksilöt yksinoikeudella yksityisyyttäsi**? Vai toivoitko kenties tulevaksi **yksille yksinasumisen** tylsää arkea pakoon? Menivätkö **yksillä** kossuyksiköt aivan **yksijalkaisiksi**?

Silliksellä et onneksi joudu olemaan missään vaiheessa **yksin**, kun näet edessäsi **yksi** maailman parhaista sananetsintäristikoista. Hyvää **Muistinyksin** - siis **Yksinnollauksen** jälkeistä metsästystä!

I	P	M	E	L	N	Ö	M	I	N	T	T	U	U	X
J	U	O	M	I	K	S	K	S	I	I	L	L	I	S
N	N	I	S	K	Y	Ä	L	L	I	S	K	Y	Y	N
I	A	X	I	N	K	T	T	Y	I	I	S	K	P	E
S	Y	S	L	I	S	K	Y	L	N	L	I	S	P	N
K	K	S	I	R	I	V	L	U	Ö	L	I	I	E	I
Y	S	K	I	I	N	Y	A	L	O	I	L	N	E	M
N	I	M	U	M	O	K	I	O	L	S	I	N	P	U
I	T	S	Y	K	I	S	J	P	A	Ä	S	O	Y	S
T	Y	K	S	I	K	Ä	T	I	N	E	N	L	L	A
S	I	X	T	Y	E	L	L	I	T	I	M	L	L	N
I	N	Ö	Y	L	U	O	S	U	I	Ä	E	A	Y	I
U	E	L	L	I	S	K	Y	J	A	T	R	U	K	S
M	N	E	N	Ä	Y	S	I	I	L	L	I	S	S	K
Y	N	E	N	I	A	K	L	A	J	I	S	K	Y	Y

TIETOKILTA TUKEMASSA

TiK Main Partners

futurice **hiQ** **Reaktor**

TiK Partners

SOLITA

 **BITVILLE**
SMART LEARNING SOLUTIONS

 **smarp**

 **Nortal**

 **aTalent**
RECRUITING

SC5

ac
coun
+OR | **ENTERPRISE**
solutions

*Columbia
Road*

 **SOLINOR**

TUXERA

alko Oy

value for sillis