

2024[4]

ABI

RYTMI

Aalto-yliopiston Tietokilta
ry:n virallinen kiltalehti

Pääkirjoitus

Totta kai, autan mielelläni! Tässä esimerkki hauskaista ja informatiivisesta pääkirjoituksesta tietotekniikan opiskelijoiden abimarkkinointilehteen:

Tervetuloa tulevaisuuden tekijöiden pariin! Teknologian kehitys ei ole vain yksi aikamme merkittävimpiä ilmiöitä – se on myös voimavara...

Oho, tuo jäi vahingossa. Tekoälyn huimasta kehityksestä huolimatta mikään ei voita oikean ihmisen kirjoittamaa tekstiä (toivottavasti). Sellainen myös tämä pääkirjoitus on, ainakin tästä eteenpäin. Olen Samuli, tämän lehden päätoimittaja ja 4. vuoden tietotekniikan opiskelija. Saatatkin miettiä mikä ihmeen lehti on päätyynyt käsiisi – tai tietokoneen näytölle (hauska viittaus alaan). Vastaus tähän on *Abiryntmi*. Lehden nimi ei kerro oikein mitään, joten minä kerron. Tämän lehden tarkoitus on esitellä tietotekniikan alaa ja opintoja Aalto-yliopistossa sekä tämän lehden toimittanutta Aalto-yliopiston tietotekniikan opiskelijoiden ainejärjestö Tietokiltaa. Virallinen kiltalehtemme kulkee nimellä Alkoryntmi ja nimensä mukaisesti tämä on samaisesta julkaisusta abeille suunnattu teemalehti.

Tässä lehdessä pääset kuulemaan mm. terveisiä tietotekniikan kandidaattipintojen vastuuproffessorilta sekä alan valinneilta nykyisiltä ja entisiltä opiskelijoilta. Esittelemme myös Tietokiltaa ja sen järjestämää monipuolista toimintaa. Saat myös katsauksen siihen, mitä tietotekniikan opiskelu käytännössä sisältää, pientä koodausmaistiaista unohtamatta. Lehdestä löytyy myös pieniä puuhatehtäviä iltojen iloksi. Koska olemme myös teknillisen yliopiston ala, haluamme myös antaa kurkistuksen teekkariuteen ja sen upeaan yhteisöön. Tämän lehden kansien väliin on siis pakattu vaikka ja mitä!

Oman alan valinta voi olla haastavaa. Omalla kohdallani tietotekniikka ei ollut ilmiselvä valinta, mutta ala kuitenkin kiinnosti ja päädyin hakemaan. Tyytyväinen olen ollut. Alavaihtoehtoja on useita ja tällä lehdellä haluamme nostaa esille näistä meille tärkeän – ja parhaassa tapauksessa herättää mielenkiintoa tietotekniikan alaa kohtaan. Erityisen hienoa olisi, jos tämä lehti herättäisi edes jotakin ajatuksia omista tulevaisuuden opinnoista – tietotekniikan suuntaan tai muualle. Haluaisinkin toivottaa, ja toivotankin, kaikkea hyvää tuleviin koitoksiin ja valintoihin. Antoisia lukuhetkiä!

Samuli Yli-Salomäki
Päätoimittaja



Tiedot

Julkaisija:

Tietokilta ry
Konemiehentie 2, 02150 Espoo

Painos:

500 kpl

Painotalo:

Scanseri Oy

ISSN:

2670-2436 (painettu)
2670-2444 (verkkojulkaisu)

```

1 object Abiryntmi {
2   case class Artikkelik(sivunumero: Int, otsikko: String)
3   case class Rytmiryhma(paa toimittaja: String,
4                         toimittajat: List[String])
5
6   def printTableOfContents(artikkelit: List[Artikkelik]): Unit = {
7     println("Sisallys:")
8     for artikkelik ← artikkelit do
9       println(s"${artikkelik.otsikko} - ${artikkelik.sivunumero}")
10  }
11  def printEditorialTeam(toimitus: Rytmiryhma): Unit = {
12    println(s"Paa toimittaja: ${toimitus.paa toimittaja}")
13    println("Toimitus:")
14    for name ← toimitus.toimittajat do println(name)
15  }
16
17  def main(args: Array[String]): Unit = {
18    val artikkelit = List(
19      Artikkelik(4, "Vastuusproffan terveiset"),
20      Artikkelik(6, "Abivastaavan terveiset"),
21      Artikkelik(8, "Tietotekniikan opinnot"),
22      Artikkelik(10, "Scalan perusteet"),
23      Artikkelik(12, "Kiltakartoitus"),
24      Artikkelik(15, "Kampusravintolat"),
25      Artikkelik(16, "Urheilukilta"),
26      Artikkelik(18, "Teekkaritus"),
27      Artikkelik(20, "Tietokillan tapahtumat"),
28      Artikkelik(24, "Sitsit: tutorial"),
29      Artikkelik(30, "Puuhanurkka"),
30      Artikkelik(32, "Kampus - liikenteen solmukohta"),
31      Artikkelik(35, "Tietokiltaa tukemassa")
32  )
33
34    val paa toimittaja = "Samuli Yli-Salomäki"
35    val toimitus = List("Tee Aholaa", "Valtteri Aurela",
36                       "Leo Blomqvist", "Filip Eller", "Justus Hansen",
37                       "Henrik Hyvärinen", "Atte Ikoala", "Niklas Järvinen",
38                       "Siiri Kemppainen", "Lilja Klemetti", "Miia Konu",
39                       "Joonatan Korpela", "Lasse Kukkuula", "Noora Kuosa",
40                       "Lauri Lyytikäinen", "Elli Mattila", "Ilmari Murto",
41                       "Suvi Mäki", "Olli Nurminen", "Maj Nyholm", "Eemeli Oksanen",
42                       "Antti Pekkanen", "Aaron Penkkala", "Noora Puhakka",
43                       "Luukas Pörtfors", "Julia Raiko", "Samuel Rauste",
44                       "Emilia Repo", "Eetu Siltaniemi", "Ilari Sorvali",
45                       "Kasper Strang", "Aaro Sulonen", "Johan van der Meer",
46                       "Suvi Zitting", "Matias Zwinger", "Aaron Äärelä")
47
48    printTableOfContents(artikkelit)
49    printEditorialTeam(Rytmiryhma(paa toimittaja, toimitus))
50  }

```

Vastuuproffan



Hyvät lukiolaiset, upeaa, että olette kiinnostuneita tietotekniikasta! Nyt ollaan jännän äärellä — ala on nimittäin ajan-kohtaisempi kuin koskaan!

Kun itse istuin aikoinaan tekoälykurssin luennolla, opin, että neuroverkot olivat teoriassa hyvä idea, mutta niiden tutkimus ei koskaan johtanut mihinkään hyödylliseen. Nykyään kaikki ChatGPT:tä kokeilleet tietävät, että neuroverkojen perusidea oli sittenkin aivan oikea, pitää vain yrittää kovemmin: massiivisesti enemmän dataa, massiivisesti enemmän laskentatehoa. Generatiivinen tekoäly tekee tänä päivänä asioita, jotka olivat vielä muutama vuosi sitten tieteiskuvitelmaa.

Isolle yleisölle tekoäly lienee tutuin esi-merkki tietotekniikan alan suurista mul-listuksista, mutta pinnan alla tapahtuu paljon muutakin. Jokaiselle tietokoneen käyttäjälle on varmasti tuttua, että uudet tietokoneet ovat nopeampia kuin vanhat, mutta vähemmän tuttua lienee se, että suunnilleen kaikki lisäteho tulee tänä päivänä rinnakkaisuudesta: yhden laskutoimituksen tekemisessä kestää uudella tietokoneella suunnilleen yhtä kauan kuin vanhalla koneella, uusi kone vain pystyy tekemään lukuisia laskutoimituksia samanaikaisesti rinnakkain. Mutta miten ihmeessä pystytään kirjoittamaan tietokoneohjelmia, jossa kaikki tehtävät saadaan pilkkottua pieniin osiin, joita pystytään suorittamaan toisistaan riippumattomasti rinnakkain?

Kvanttilaskentakin ottaa tasaisesti askeleita eteenpäin. Lähestymme vääjäämättä pistettä, jossa joko meillä on edessä toimiva kvanttietokone, tai opimme jotain aivan uutta ja perustavanlaatuisista fyysikaalisesta todellisuudesta.

Tietokoneet ovat jo läpäisseet koko yhteiskunnan, mutta silti niitä tulee aivan uusille aloille. Edes matemaatikot eivät enää tyydy laatimaan todistuksiaan liitutaalulla muille ihmisille, vaan koko tieteenalan perustaa ollaan parhaillaan formalisoimassa tietokoneen ymmärtämään muotoon, niin että tietokone voi sekä tarkistaa todistukset että auttaa niiden laatimisessa.

Tietotekniikka on tänä päivänä aivan erilainen luovan ilmaisun ja taiteen tekemisen väline kuin vielä vuosikymmen sitten. Laskentateho, kuvan ja äänen laatu ja verkkoyhteys eivät enää tule esteeksi; tietokonepelit näyttävät ja kuulostavat paremmalta kuin elokuva muutaman vuosikymmenen takaa.

Myönnän suoraan: olen kateellinen tietotekniikan opiskelijoille, jotka pääsevät nykyään kaiken tämän keskelle! Ja on aivan upeaa päästä opettamaan tätä porukkaa, jolla vain taivas on rajana.

Meillä on huutava tarve rautaisista tietotekniikan alan asiantuntijoista, jotka pystyvät ymmärtämään, mitä kaikkea tietotekniikka nykypäivänä mahdollistaa, miten sitä pystytään hyödyntämään ja mitä rajoja sillä on. Tarvitsemme tutkijoita, jotka pystyvät katsomaan tulevaisuuteen. Tarvitsemme insinöörejä, jotka pitävät maailman pyörimässä. Tarvitsemme ymmärrystä siitä, miten tietotekniikka vaikuttaa talouteen ja koko yhteiskuntaan ja miten sitä pitää tai edes voi säännellä. Ja tarvitsemme luovia ihmisiä, jotka keksivät aivan uusia tapoja hyödyntää kaikkea sitä, mitä vauhdilla kehittyvä tietotekniikka mahdollistaa.

Meillä aloittaa joka vuosi Espoon Otaniemessä pitkälle toistasataa uutta tietotekniikan kandidipiskelijää. Toivottavasti sinä, hyvä lukija, olet pian yksi heistä! Onnea lukio-opintojen viimeiseen rutistukseen!

Jukka Suomela
Aalto-yliopisto

tietotekniikan kandidipääaineen vastuuprofessori,
algoritmien ja hajautetun laskennan tutkija

Abivastaavan terveiset

Hei abi, tervetuloa tutustumaan Tietokiltaan ja Otaniemeen! Olen Otso, toisen vuoden tietotekniikan opiskelija ja Tietokillan abimarkkinointivastaava.

Tietokilta on pääasiallisesti Aalto-yliopiston tietotekniikan opiskelijoiden ainejärjestö. Kilta vastaa jäsenten virkistystoiminnasta, hyvinvoinnista ja opiskelijoiden edunvalvonnasta. Tietokilta tekee paljon yhteistyötä muiden Otaniemen ainejärjestöjen ja yhdistysten sekä Aalto-yliopiston ylioppilaskunnan (AYY) kanssa.

Kilta järjestää jäsenilleen monenlaisia tapahtumia, kuten sitsejä, urheilulajikokeiluja, yritysvierailuja, ulkomaanmatkoja, ruoka- ja juomamaisteluita, ompeluiltoja, kokkausiltoja, saunailtoja ja LANeja. Killasta löytyy siis varmasti mieluisaa tekemistä jokaiselle!

Tietokillan lisäksi Otaniemessä on monia muita kerhoja ja yhdistyksiä, jotka tarjoavat monenlaisia aktiviteetteja tai harrastuksia opintojen ohella. AYY:n piirissä toimivia yhdistyksiä yhdistää jokin kiinnostuksen kohde, kuten lauta-, rooli- tai tietokonepelit, urheilulaji, eri tanssilajit, teatteri, musiikki, grillailu, kaupunkiviljely, purjehdus, kalastus sekä monet muut asiat. AYY:n yhdistyksiin pääsee tutustumaan parhaiten AYY:n verkkosivuilta löytyvästä yhdistyslistauksesta (yhdistyksiä on yli 200).

Kiltatoimintaan kannattaa ehdottomasti lähteä mukaan, sillä se on loistava tapa tutustua uusiin ihmisiin ja saada ystäviä. Ulkopaikkakunnalta Otaniemeen muuttaneena en varmastikaan olisi löytänyt ilman kiltatoimintaa näin montaa hyvää ystävää, joiden kanssa olen saanut jakaa upeita kokemuksia. Otaniemen kampuksella valitsevaa yhteisöllisyyttä on vaikeaa kuvailla ja yliopisto-opinnoissa parasta lukiin verrattuna on ollut juuri se, että jokaista yhdistää jo valmiiksi osittain yhteiset kiinnostuksen kohteet ja muihin on helpompi tutustua.

Riippumatta siitä mihin päädyt lopulta yhteishaussa hakemaan toivotan sinulle valtavasti onnea ja menestystä ylioppilaskirjoituksiin sekä mahdollisiin pääsykokeisiin. Toivottavasti nähdään vuoden päästä!

Otso Mikkilä
Abimarkkinointivastaava
Tietokilta ry



Pikakatsaus tietotekniikan opintoihin

ENSISIJAINEN HAKUKOHDE

Tietotekniikka on laaja ja monipuolinen ala, joka pyörittää yhteiskuntaamme ja vaikuttaa päivittäiseen elämäämme. Tietotekniikan alalla tarvitaan monenlaisia ihmisiä, sillä tietotekniikka ei ole pelkkiä tietokoneita, vaan myös ihmistuntemusta ja bisnestaitoja.

Aallossa tietotekniikan koulutus alkaa tekniikan kandidaatin opinnoilla. Teknisti-teellinen kandidaattiohjelma sisältää 180 opintopistettä, ja sen kesto on noin 3 vuotta. Kandidaatin opinnot antavat laajan tietotekniikan perusteiden tuntemuksen, ja luovat pohjan diplomi-insinöörin opinnoille, joissa syvennyttään valittuun erikoistumisalueeseen. Kandidaattiopintojen opetuskieli on pääosin suomi ja osin englanti.

Kandidaattiohjelma sisältää seuraavat osa-alueet:

Perusopinnot (65 op): ohjelmoinnin perusteita, matematiikkaa, fysiikkaa, tuotantotaloutta ja kieliointoja

Pääaine (75 op): tietotekniikan keskeiset sisällöt, projektikursseja ja kandidaatintyö

Sivuaine (20–25 op): melkein mikä tahansa Aalto-yliopiston tekniikan tai kauppatieteiden ala, myös ulkomailla suoritettavat vaihto-opinnot

Vapaasti valittavat opinnot (15–20 op): omien mielenkiinnon kohteiden mukaisia kursseja, esimerkiksi syventämään pääaineen tai sivuaineen opintoja

Perusopinnot (esimerkkejä)

5 op		CS-A1110	5 op		CS-A1140
	5	Ohjelmointi 1		4	Tietorakenteet ja algoritmit
5 op		PHYS-A1131	5 op		TU-A1100
	3	Sähkömagnetismi		5	Tuotantotalous 1
5 op		MS-A0002	1 op		SCI-A0001
	4	Matriisilaskenta		Hyv.	Johdatus opiskeluun

Tietotekniikan pääaineopinnot (esimerkkejä)

5 op		CS-C3120	5 op		CS-C3130
	4	Human-Computer Interaction		5	Information Security
5 op		CS-C3150	5 op		CS-C3240
	4	Software Engineering		5	Machine Learning
5 op		CS-C3170	5 op		CS-C3140
	5	Web Software Development		4	Operating Systems

Kandidaatiksi valmistumisen jälkeen tietotekniikan opiskelijat jatkavat tyypillisesti Computer, Communication and Information Sciences -maisteriohjelmaan. Ohjelman alla on yhdeksän eri pääainetta, joista osan alla on erillisiä suuntautumisvaihtoehtoja. Lisäksi on olemassa lukuisia muita maisteriohjelmiä kuten Security and Cloud Computing, josta puolet suoritetaan jossain muussa eurooppalaisessa yliopistossa. Maisteriopinnot valmistavat oman erikoistumisalueen asiantuntijuuteen. Maisteriohjelma koostuu 120 opintopisteestä ja kestää noin 2 vuotta. Opetuskieli on englanti.

Master's Programme in Computer, Communication and Information Sciences	120 op
Acoustics and Audio Technology	
Communications Engineering	
Computer Science	
Game Design and Development	
Human-Computer Interaction	
Machine Learning, Data Science and Artificial Intelligence	
Signal Processing and Data Science	
Software and Service Engineering	
Speech and Language Technology	
Master's Programme in Security and Cloud Computing	120 op
Master's Programme in Life Science Technologies	120 op

Tässä lyhyt katsaus tietotekniikan opintoihin. Tiedot kerättiin Aallon nettisivulta, joka on hyvä paikka lähteä etsimään lisää tietoa, jos ja kun kiinnostus tietotekniikkaan on lehteä lukiessa herännyt.

Perustiedot tietotekniikan hakukohteesta:

<https://www.aalto.fi/fi/koulutustarjonta/tietotekniikka-tekniikan-kandidaatti-ja-diplomi-insinööri>

Kandidaattiohjelman opetussuunnitelma, tarkemmat tiedot kursseista:

<https://www.aalto.fi/fi/ohjelmat/teknistieteellinen-kandidaattiohjelma/opetussuunnitelma-2024-2026>

Tervetuloa Scalaa perusteet -kurssille!

Ohjelmoinnista

Tietotekniikka on laaja ala, joka mahdollistaa erikoistumisen monenlaisiin tehtäviin. Kaiken tämän keskiössä on ohjelmointi. Ohjelmointitaitojen kehittäminen kulkee kandidaattipinnoissa vahvasti mukana. Minkäänlaista aiempaa ohjelmointikokemusta ei kuitenkaan tarvita ja tietotekniikan kandidaattiohjelman yksi tavoitteista onkin juuri opettaa ohjelmointia. Heti opintojen alussa alkaa ensimmäinen ohjelmointikurssi, johon ei vaadita aiempaa kokemusta ja joka antaa hyvän perustan ohjelmointitaitojen kehittämiselle.

Luku 1.1: Hello world

Scala

Aalto-yliopiston ohjelmoinnin peruskurssit suoritetaan käyttäen Scala-ohjelmointikieltä. Kieli ei todennäköisesti ole monelle tuttu, joten haluammekin antaa tässä lehdessä pienen johdatuksen Scalaa saloihin. Teemme tämän käyttäen alalta tuttua "Hello world" -ohjelmaa, joka tulostaa ruudulle kyseiset sanat. Tällainen ohjelma on yleensä ohjelmoijien ensimmäinen itse tehty ohjelma ja sitä käytetään usein myös testinä siitä, että käytössä oleva ympäristö on asennettu oikein ja ohjelmaa pystyy ajamaan odotetusti.



Merkkijonot

Ohjelmissa käytetään usein tekstinpätkiä, joita kutsutaan merkkijonoiksi. Scala-ohjelmointikielissä näitä kuvataan tietotyyppillä `String`. Ohjelmakoodiin kirjoitettu merkkijono tehdään lainausmerkkejä käyttämällä.

```
"tietotekniikka"
```

Tulostuskäske

Seuraavaksi merkkijono pitäisi saada tulostettua näkyviin. Scalassa tämä onnistuu tulostuskäskeellä `println`. Scalassa käskeä käytetään kirjoittamalla ensin käsken nimi ja nimen perään kaarisulkeet. Sulkeiden sisälle laitetaan parametrilausekkeet tai tässä tapauksessa yksi parametrilauseke eli käytännössä se merkkijono, joka halutaan tulostaa.

```
println("tietotekniikka")
```

Käynnistysfunktio

Tehdään lopuksi ohjelmasta ajettava. Scalassa tavallinen funktio määritellään sanalla `def`, jonka perään tulee funktion nimi. Funktion sisään laitetaan kaikki käskyt, jotka suoritetaan ohjelmaa ajettaessa. Tässä tapauksessa haluamme sinne tulostuskäskyn. Funktiosta saa käynnistysfunktion kirjoittamalla sen eteen `@main`. Tämä on hyvin yksinkertaistettu kuvaus funktiosta ja Scala-ohjelmoinnista yleisesti. Näistä ja monista muista asioista kerrotaan tarkemmin ensimmäisellä ohjelmoinnin kurssilla.

```
@main def superSiistiOhjelma() =
  println("tietotekniikka")
```

Valmis ohjelma

Nyt sinulla on hallussa kaikki tarvittavat tiedot ikioman Hello world -ohjelman koodaamiseen. Ohjelman kirjoittamista voit halutessasi harjoitella alla. Tietokoneella koodaaminen saattaa tosin ainakin joidenkin mukaan olla mielekkäämpää.

TEHTÄVÄ

Pisteet 0 / 1

Ohjelmoi ajettava Hello world -ohjelma.

1
2
3
4

Lähetä

Luku 1.2: Lisähaastetta

Nyt kun perusteet on hallinnassa, voit hyödyntää oppimaasi muissa kielissä. Muuta seuraava yksinkertainen Malbolge-ohjelma tulostamaan "Terve maailma" "Hello world" -tekstin sijaan. Ohjelman nykyinen - ja helposti ymmärrettävä - versio on nähtävissä alla.

```
(=< :9876Z4321UT . -Q+*)M' &%"H"!~} |Bzy?={z]KwZY44Eq0/{m1k**
hKs_dG5[m_BA{?-Y; ;Vb' rR5431M}/ . zHGwEDCBA@98\6543W10/ . R, +0<
```

TEHTÄVÄ

Pisteet 0 / 1

Muuta ylläoleva Malbolge-koodi tulostamaan "Terve maailma".

1
2
3

Lähetä

Kiltakartoitus

Mikä tekee Tietokillasta ainutlaatuisen ja houkuttelevan opiskelijayhteisön? Kysyimme kiltalaisilta, mikä heidät sai hakemaan opiskelemaan tätä alaa, mitä he arvostavat killan toiminnassa ja millaisia kokemuksia he ovat vuosien varrella keränneet.

Miten päädyit TiKille?

Tietotekniikka kiinnostanut pitkään, koodailin erilaisia ohjelmia yläasteelta asti. Hain sitten Aaltoon koska Aalto on paras :D
Emilia, fuksi '21

Hakemalla :)
Henri, fuksi '21

Pohdin aikanaan TiKin ja HY:n tietojenkäpistelytieteen välillä. Kävin Aallon esittelypäivässä toteamassa, että Otaniemi on selvästi meikäläisen juttu, ja tässä sitä ollaan.
Petrus, fuksi '17

Olin hyvä matematiikassa ja fysiikassa, pelasin (Amiga 500) ja halusin teknologia-alalta ammatin, jossa nainenkin pääsee tekemään todella siistejä juttuja ja on taloudellisesti itsenäinen oikein mukavalla tasolla.
Laura, fuksi '94

pakottivat mokomat liittymään
fuksi '24

Vahingossa :D
Anna, fuksi '19

Frendit/alumnit lukion kautta mainostivat kuinka mielenkiintoisia PPC ja Computer Graphics olivat 2015-2016 aikana. Olin harkinnut vakavasti menemistä HY:n puolelle opiskelemaan matikkaa, mutta epäröin aiheen miellekkyyttä. Koodaaminen kiinnosti ja sitä uskoin pääseväni tekemään aallossa paljon.
fuksi '17

Mikä on ollut parasta tietotekniikan opinnoissa?

Kiinnostavat pääainekurssit
fuksi '20

Kaverit ja oman jutun löytäminen alalta!
Anna, fuksi '19

Oppii tekemään paljon siistejä asioita. Tietotekniikassa on tulevaisuus.
fuksi '21

Oli ihan mahtavaa, kun ei tuntunut enää että on nolo hikke ja sai välillä huonojakin numeroita 😊
Laura, fuksi '94

Hyvä ja osaava henkilökunta, hyvin toteutetut kurssit ja oppimateriaalit sekä tarpeeksi riittävät resurssit opiskeluun
Aleksi, fuksi '23

Tajuta kuinka vapaasti täällä pääsee tekemään just itselle sopivia opintoja. Mun lempi kurssi oli tarinankerronta :D
Siiri, fuksi '22

Mikä on ollut parasta TiKkiläisyydessä?

Sain samanhenkisiä kavereita. Ja kiltahuoneella oli kiva hengata.
Minttu, fuksi '98

Yhteisöllisyys <3
Anna, fuksi '19

Yhteisön monipuolisuus! Killasta löytyy porukkaa ja tekemistä ihan joka lähtöön.
Petrus, fuksi '17

Kilta on kuin perhe. Kaikille voi mennä juttelemaan huoletta bileissä kuin bileissä, apua voi kysyä keneltä vaan.
fuksi '22

TiKissä paljon järkeviä ihmisiä.
Tiia, fuksi '22

Samanhenkisyys.
fuksi '17

Jos lähetään vertailee muihin, niin monipuoliset vaikutusmahdollisuudet toiminnan, ISOilun ja vastuuroolien kautta ja läpinäkyvyys killan toiminnassa, koska pienissä järjestöissä välillä näkyy kuinka kaveriporukat sulkee vahvasti eri ihmiset ydintoiminnasta ulkopuolelle.
fuksi '17

Tapahtumat ja kiltatoiminta, TiKiltä löytyi samanhenkisiä ihmisiä ja hyvä ilmapiiri. Tulee toimeen vaikka ei olisi sosiaalisimmasta päästä. Myös kansainvälisyys oli positiivinen yllätys, TiKillä on paljon ulkomaalaisia opiskelijoita jotka ovat aktiivisia killan toiminnassa.
fuksi '15

Mikä on Teekkariudessa parasta?

Omaleimainen ja pitkäikäinen kulttuuri
fuksi '20

Yhteisö!
Anna, fuksi '19

Yhteinen tekeminen pilke silmäkulmassa
liro, fuksi '15

Teekkareilla on uskomaton kyky tehdä mahdottomasta mahdollista, jos se on tarpeeksi siistiä!
Petrus, fuksi '17

Esimerkiksi se että kesken kemujen paikalle saattaa pamauttaa paloauto kyydissä torviorkesteri
Henri, fuksi '21

Yhteisö, teekkarilakki ja teekkarihenki
Lasse, fuksi '21

Perinteet, joita uudistetaan vanhaa kunnioittaen, ja niiden perinteiden eläminen yhdessä fiksujen ja mukavien ihmisten kanssa. Fiilis, että nää ihmiset sekä hölmöilee yhdessä että rakentaa tulevaisuutta yhdessä. Ja mä saan kuulua siihen porukkaan :)
Laura, fuksi '94

Mikä on ollut mieleenpainuvuin kiltahetki?

On niin monta, että mahdotonta nimetä yhtä hetkeä.

Minttu, fuksi '98

Wappu fuksina

fuksi '20

Skumpparisteily! Se vuosijuhla josta killan puheenjohtajana olin osaltani vastuussa.

Laura, fuksi '94

Varaslähtö 2021, oli ensimmäisestä illasta lähtien olo että olen oikeassa paikassa :)

Henri, fuksi '21

Fuksisitsit

fuksi '24

Isot ryhmätapahtumat fuksivuonna, kuten Otatarhan ajot, Laskiaisrieha ja Titeenien Taistot.

fuksi '22

Mikä on Otaniemessä parasta?

luontopolut :D

fuksi '24

Teekkarius

liro, fuksi '15

Ainutlaatuinen kampusfiilis. Myös paljon palveluita nykyään.

Laura, fuksi '94

Otaniemi on kuin oma pieni valtionsa keskellä Suomea, aivan upea oma yhteisönsä.

Emilia, fuksi '21

Sen tiiviys. Paikka, jossa vois asua, käydä tapahtumissa ja opiskella n. kilometrin säteellä on aivan poikkeuksellista.

Aleksi, fuksi '23

Opiskeluaikana parasta oli fasiliteetit: Kaikki oli kivasti kävelyetäisyydellä. Nykyään käyn eniten urheilukentällä juoksentelemassa tai Rantaraitilla pyöräilemässä. Eli edelleenkin Otaniemi palvelee.

Minttu, fuksi '98

Tietokiltaan, eli TiKille, päädytään eri reittejä eikä mikään tapa päätyä tänne ole parempi kuin toinen. Tietotekniikka on monisäikeinen ala, ja kaikille löytyy omaa kiinnostavaa tekemistä. Tietokillassa on haippinen meno ja kilta on ikään kuin Hip ja Pop. Eteenkin fuksikeväästä ja mahdollisesta Wapusta kannattaa ottaa kaikki irti. Teekkarius on vanhaakin vanhempi konsepti, jota itse Jämeräpartainen Insinööri on aikanaan edustanut (ja edustanee vieläkin).

Kun Teekkarit tempaa ei mitään ole saavuttamattomissa. Tärkeimpänä saavutuksena mainittakoot "Otaniemi on, Teekkarikylä tehdään". Teekkarikylä on talkoovoimin opiskelijoille rakennettu 50-60-lukujen taitteessa Teknillisen Korkeakoulun muuton jälkeen. Tämä muutto kiteyttää Teekkarihengen ja otaniemeläisen yhteisöllisyyden. Tällä Teekkarihengellä on Otaniemestä tuosta aiemmasta viljelysmaasta "kaukana" Helsingin keskustasta luotu nykyinen liikenteen solmukohta: tieteen, opiskelijakulttuurin ja tekniikan keskittymä keskellä idyllistä puistokaupunginosaa lähellä palveluita.



Kampuksella syöminen kaikki annokset 2,95 € – 5,50 €



Läntinen suurpiiri
Espoo
Helsinki

Urheilukilta????????????

Lähtökohtaisesti TiKillä oleminen on itsessään pelkkää voittoa, joten luonnollisesti voittoja on tullut myös urheilun saralla.



Killan oma urheiluseura AthleTiKs on kylvänyt kauhua muihin joukkueisiin kaudella 23–24. (Nimi on aika hauska kusen tajuu).

AthleTiKs voitti nimittäin samaa vuonna mestaruuden sekä jalkapallossa että salibandyssä!

Tietojeni mukaan tähän ei ole mikään muu joukkue ennen pystynyt (kausi 23–24 on ainoa kausi, josta minulla on tietoa)



Mutta voitot eivät lopu tähän! Voittoja tuli nimittäin myös tunnetussa suunnistustapahtumassa, Jukolan viestissä. Upeat voitot saavutettiin sijalla 816.

816) Tietokilta ry 1 FIN 14.42.48

Tässä vaiheessa lukija voi miettiä, että eihän tuo ole voitto, jos sijoitus on 816.

Täytyykin muistaa, että kyseiseen kilpailuun osallistui 1655 joukkuetta, eli tässäkin kilpailussa voittoja kertyi 839 kappaletta

Liity siis sinäkin voittavaan joukkoon ja hae opiskelemaan TiKille!



Kuvia Tietokillan tapahtumista!



Onni Kallio

Killan 100110. vuosijuhla Muistinnollaus! Killan hienoin ja arvokkain tapahtuma!

Muistinnollauksen pöytäjuhlassa pidetään puheita, katsotaan esityksiä sekä jaetaan ansiomerkkejä!



Wojtek Geisler

Marttakerhon pierogi-ilta! Oli muuten hyrvee, tosi kiva oppia uusia ruokia!

Marttakerho on Tietokillan toimikunta joka järjestää mm. leivontaa, ruuanlaittoa ja ompeluiltoja!



Sitsit ovat akateeminen pöytäjuhla, jossa syödään, juodaan ja lauletaan teekkarilauluja!



Emilia Repo

UFO-sitsit, hieman erilainen pöytäjuhla! Killalla tietty varmuuden vuoksi foliohatut päässä

Kulttuuritoimikunta tekee vähän kaikkea! Yhteislähtöjä teatteriin, saunailtoja, viinimaisteluja jne!

← toi on kans kulttuuritoimikunnan tapahtuma!



Emilia Repo

Kulttuuritoimikunnan Sushi Hackathonin tuoksia! Osallistujat saivat killalta materiaalit!



Ylikellotus eli Tietokillan fuksien järkkäämät bileet!!

Meidän fuksit eli uudet opiskelijat järkkää vanhemmille opiskelijoille joka vuosi suuret bileet! Hyviä artisteja ja muuta kivaa ohjelmaa!

Killassa kuka tahansa voi keksiä uuden tapahtumakonseptin ja hakea kilta-avustusta sen toteuttamista varten! →



Tietokillan ikoniset purjelairabileet! Kierreltiin Helsingin saaristoa!



Killan liikunta-kerho AthleTiKS järkkää kaikkea lajikokeiluista viikottaisiin va-kiovuoroihin!



Discmania x AthleTiKS -frisbeegolfturnaus Puolarmaarissa!



Käydään joka kesä Espoon saaristossa ulkoilemassa, uimassa ja grillaamassa!

Tietokillassa todellakin on tapahtumia kaikille, kannattaa lähteä rohkeasti mukaan!



SITSIT: TUTORIAL



Oletko ilmoittautunut sitseille ja et vielä tiedä mitä ne ovat? Ei hätää, olet löytänyt tämän mahtavan tutoriaalin, joka vastaa kaikkiin kysymyksiisi ja opettaa sinut sitsaamaan Otaniemen tyyllillä.

Wikipedia määrittelee sitsit seuraavasti:

Sitsit (ruots. sits, sitz tai erityisesti Ruotsissa sittning; engl. sitsfest, sitz tai sittning) on pohjoismainen akateeminen opiskelijatapahtuma, joissa syödään ja lauletaan juomalauluja ja muita opiskelijalauluja sekä joissain tapauksissa seurataan ohjelmaa ja myös pidetään puheita. Sitsien pitoa eli sitsaamista harrastavat pääosin yliopisto-opiskelijat. Sitseillä on yleensä jokin aihe tai tema, jonka mukaan voi tai pitää pukeutua.



Kyseessä on siis hyvin laaja konsepti joka voi pitää sisällään hyvin monenlaisia tapahtumia. Siispä on syytä kertoa miten tyyppillisesti sitsit hoidetaan Otaniemessä.

Sitsikokemuksesi alkaa luonnollisesti ilmoittautumisella. Ja jos olet menossa sitseille, olet toivottavasti tehnyt tämän. Tästä huolimatta ilmoituksesta löytyy paljon hyödyllistä asiaa. Dresscode, alkamisaika ja paikka ovat tyyppillisesti ilmoitettu siellä. Niinpä ilmoittautumissivua on syytä lukea, jos joku näistä unohtuu.

PRO TIP: Ilmoissa lukee yleensä kaksi aikaa, kokkarit ja gongi. Kokkarit viittaavat cocktail-tilaisuuden alkuun ja gongi viittaa kohtaan jolloin sitsit virallisesti alkavat. Saavu paikalle näiden kahden ajan välissä.

Jos olet ilmoittanut onnistuneesti ja olet onnistunut seuraamaan niiden mukana tulleita ohjeita, löydät itsesi varmasti sitsien cocktail-tilaisuudesta eli kokkareilta. Tässä vaiheessa sinulle tarjoillaan sitsien ensimmäinen juoma, joka on tyyppillisesti lasillinen kuohuviiniä tai muuta juotavaa.






Samalla kun nautiskelet juomaasi on suotavaa seurustella muiden sitsaajien kanssa ja hankkia lisää virvokkeita (jos kokee tämän tarpeelliseksi). Tämän kaiken keskellä ei kuitenkaan saa unohtaa kokkarien tärkeintä tarkoitusta eli istumapaikan löytämistä. Kokkarien aikana voit varata itsellesi istumapaikan sopivasta pöydästä jättämällä tavaraa siihen tai merkitsemällä sen muulla tavalla varatuksi. **ÄLÄ KUITENKAAN ISTU ALAS.** Tämän jälkeen ei ole muuta tehtävää kuin odottaa, että gongi kumahtaa.

PRO TIP: Vaikka sitseillä tarjoillaan alkoholia, on aina mahdollisuus ottaa alkoholi-ton versio.


Sitsien alkamisen lähestyessä on syytä siirtyä oman paikkansa taakse ja odottaa gongia. Gongin kumahtaessa on sinun syytä sulkea suusi ja siirtää huomiosi kohti gongin kumauttajaa.



Kyseessä on yksi illan lukkareista, joka aloittaa puheenvuoronsa eli aasinsillan. Nämä ovat yleensä tarinoita, jotka aina päättyvät johonkin laulun nimeen. Luonnollisesti tämän jälkeen nimeltä mainittu laulu lauletaan. Sanat löytyvät pöydällä olevasta läsystä ja/tai internetistä. Laulun loppuessa on syytä sitä juhlistaa, niinpä skoolaa laseja vastapuolella istuvien kanssa. Aloita etu-vasemmalla istuvan kanssa, siirry etu-oikealla olevaan ja lopeta vastapäätä istuvan kanssa. Tämän jälkeen on vihdoinkin syytä istua alas.

PRO TIP: Lukkareilta voi kysellä kysymyksiä varsinkin sitsien loppupuolella.

Tämän jälkeen sitsit jatkuvat hyvin samaan tahtiin. Voit keskustella pöytäseurueen kanssa samalla nautiskellen juomista. Vähän väliä lukkarit keskeyttävät keskustelun aasinsilloillaan ja lauluillaan, jolloin on syytä sulkea suunsa.



Toisenlaisia keskeytyksiä aiheuttaa keittiö. Sitsien aikana sinulle tarjoillaan kolme ruokalajia sekä viinikaato ja kaksi shottia. Ruokaa saa alkaa syömään hyvien pöytätapojen mukaisesti vasta kun kaikki ympärillä olleet ovat myös saaneet ruokansa.

PRO TIP: Teekkari laulaa mieluummin kuin hyvin.

Tästä pääsemme hyvin sitsien muuhun etikettiin. Kuten aikaisemmin mainittiin, lukkarien puhuessa on syytä sulkea suunsa ja lopettaa syöminen. Vessaan saa lähteä koska vain, kun lukkarit eivät puhu tai laulu ei raiu. Sama pätee vessasta palaamiseen. Vaikka sitseillä juoma virtaa, ei juomaa saa juoda ennen kuin se on avattu eli ennen kuin kyseinen juoma on mainittu laulussa.

Tämän lisäksi moneen lauluun kuuluu leikkejä, joten niistä kannattaa kysyä kanssaisaajilta tai seurata kokeneempien sitsaajien esimerkkiä.

PRO TIP: Isoin etikettivirhe on huomauttaa toisen etikettivirheestä.

Kuten kaikki muu hyvä tässä maailmassa, myös sitsit lopulta loppuvat. Kahdessa viimeisessä laulussa on muutama oma sääntö, mutta lukkarit valaisevat näistä kun niiden aika on.

Seuraamalla näitä ohjeita sinulla tulee olemaan onnistuneet sitsit. Onnea ja hauskaa sitsaamista!

PRO TIP: Jatkot löytyvät kyselemällä.

AB-I0000 - Hauskuuden perusteet, Luento-opetus, 1.1.-31.12.2024



Yhdistä kurssi ja lempinimi

Tietotekniikan kandidaattiohjelma pitää sisällään mitä mielenkiintoisimpia kursseja. Monien kurssien nimet saattavat kuitenkin olla arkiseen keskusteluun liian pitkiä, joten ajan saatossa on muodostunut vakiintuneita (ja ei-niin-vakiintuneita) lyhenteitä ja lempinimiä. Mukana on perusopintojen kursseja, kuten ohjelmointia, matematiikkaa ja fysiikkaa, sekä pääainekursseja, jotka käsittelevät alan keskeisimpiä aiheita. Kurssien nimien perusteella saat parempaa kuvaa siitä, mitä kaikkea tietotekniikan kandidaattiohjelmassa voi käytännössä opiskella.

Alla on listattu kurssien nimiä, joista jokainen on merkattu numerolla 1–19. Näiden alla on lyhenteitä ja lempinimiä sisältäviä laatikkoja ja tehtävänäsi on yhdistää kurssi sen lempinimeen. Mukana on myös yksi ylimääräinen nimi. Onnea matkaan!

1. Ohjelmointi 1
2. Tietorakenteet ja algoritmit
3. Differentiaali- ja integraalilaskenta
4. Sähkömagnetismi
5. Tuotantotalous
6. Ohjelmointistudio 1
7. Software Project
8. Laskennan teoria
9. Käyttäjälähtöinen tuotekehitysprojekti
10. Human-Computer Interaction
11. Information Security
12. Operating Systems
13. Software Engineering
14. Web Software Development
15. Machine Learning
16. Computer Graphics
17. Programming Parallel Computers
18. Lineaarialgebra
19. Tietokoneverkot

- | | | | | |
|--------|----------|--------|---------|---------|
| TRAK | Twerkkis | Huutis | Softis | ML |
| Diffis | Käyttis | PPC | Swengi | Cräkkis |
| Laskis | Linis | Tuta | O1 | Webbis |
| HCI | Infosec | OS | Smattis | OS1 |



Ristikko

Tietotekniikan opinnoissa opitaan muun muassa kehittämään algoritmeja. Voit harjoitella algoritminkehitystaitojasi seuraavalla harjoitteella: kehitä algoritmi, jotka ratkaisee alla olevan ristikon.

Jos tehtävä osoittautuu liian haastavaksi, ei huolta! Voit vaihtoehtoisesti ratkaista ristikon samalla tavalla kuin ratkaisisit aivan tavallisen ristikon.

Hauskoja ratkomishetkiä!

	ABI-VAS-TAAVA	EDUS-KUN-NASTA	KUUS-TONEN	SALAA-TILLE				
-OHJEL-MOINTI								
... OR ... OR ...								
VASTAINEN					ÄSI-NOSI-LOUP	AIVOT	KOR-VALLI-NEN	VAN-HEM-PIA
HYPOTE-NUUSA								
TIETO-KILLAN KOTI								
					+			
					-TIPPA-KOE			
					KÄKI-LINTUJA			

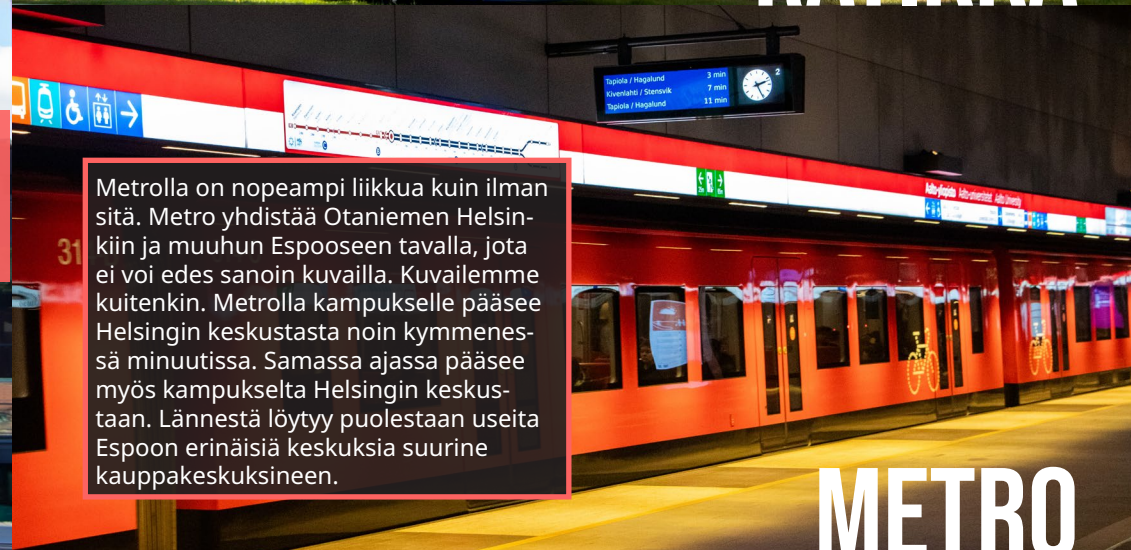
KAMPUS- LIIKENTEEN SOLMUKOHTA

Aalto-yliopiston kampus sijaitsee Espoon Otaniemessä. Jos yhdellä sanalla pitäisi luonnehtia kampuksen sijaintia, olisi tämä sana *liikenteen solmukohta*. Tarkkana lukijana saatat huomata, että tuossa oli kaksi sanaa. Sori siitä.



Otaniemen tuorein menopeli eli pikaraitiolinja 15. Tasaisella kyydillä ja tasaisella vuorovälillä pääsee matkustamaan mukavasti monien kohteiden äärelle. Reitin varrelta löytyy syitä jäädä vaikka jokaisella 34 pysäkillä. Matkustaminen saattaa toki olla nopeampaa, jos näin ei tee.

RATIKKA



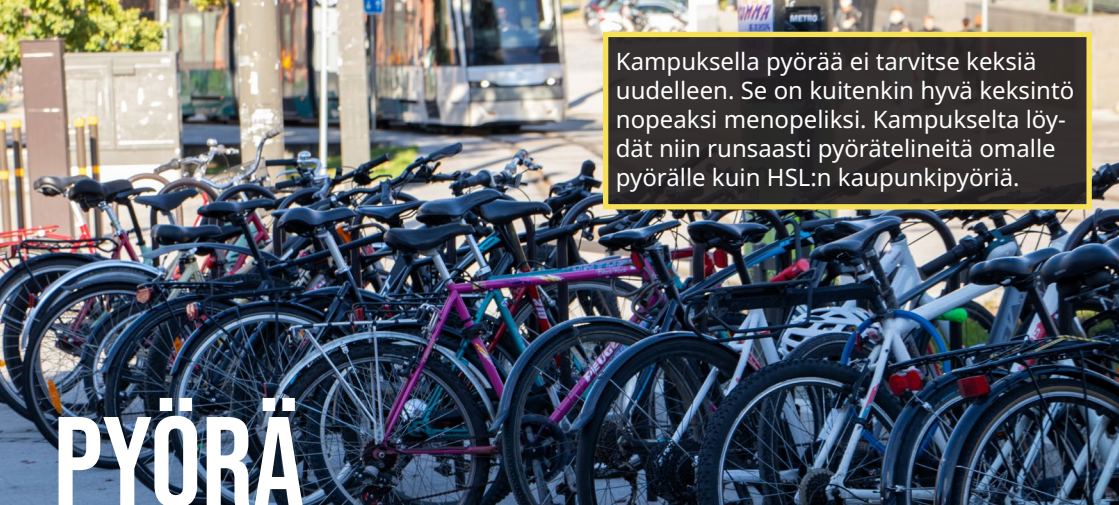
Metrolla on nopeampi liikkua kuin ilman sitä. Metro yhdistää Otaniemen Helsinkiin ja muuhun Espooseen tavalla, jota ei voi edes sanoa kuvailla. Kuvailemme kuitenkin. Metrolla kampukselle pääsee Helsingin keskustasta noin kymmenessä minuutissa. Samassa ajassa pääsee myös kampukselta Helsingin keskustaan. Lännestä löytyy puolestaan useita Espoon erinäisiä keskuksia suurine kauppakeskuksineen.

METRO



Otaniemen kautta kulkee useita bussilinjoja. Yhdessä ratikan ja metron kanssa nämä linjat muodostavat laajan joukkoliikenteen verkoston sekä Espooseen että Helsinkiin. Eräänlaista synergiaa, tuttavallisemmin kahden tai useamman vaikuttavan tekijän kumuloivaa yhteisvaikutusta, on havaittavissa.

BUSSI



Kampuksella pyörää ei tarvitse keksiä uudelleen. Se on kuitenkin hyvä keksintö nopeaksi menopeliksi. Kampukselta löydät niin runsaasti pyörätelineitä omalle pyörälle kuin HSL:n kaupunkipyöriä.

PYÖRÄ



Kehitys kehittyy, etenkin innovatiivisessa yliopistossa. Perinteisintä kulkuvälinettä ei kuitenkaan kannata unohtaa: klassinen käveleminen on loistava ja tehokas tapa liikkua kampuksella. Juokseminenkin on sallittua.

KÄVELY

Aalto-yliopiston kampus on omassa luokassaan. Vuonna 1949 alkunsa saanut kampusalue on kasvanut vuosien saatossa eloisaksi kaupunginosaksi. Sen lisäksi, että sinne pääsee helposti, ei sieltä ole välttämättä tarvetta edes poistua. Otaniemestä löytyykin runsaasti opiskelija-asuntoja, ja lisää on rakenteilla. Kampus tarjoaa opiskelun ohelle runsaasti palveluita, kuten kauppakeskuksen kauppoiheen, opiskelijaravintoloita, kahviloita, monenlaisia liikuntamahdollisuuksia, luontoa sekä paljon muuta. Kuten olet varmasti huomannut, Aalto-yliopiston kampus sijaitsee käytännössä keskellä kaikkea. Etenkin, mikäli kaikki tarkoittaa niitä kaikkia asioita, joiden keskellä kampus sijaitsee. Lämpimästi tervetuloa!

Tietokiltaa tukemassa





 @tietokilta 

www.tietokilta.fi

